[UCI]I804:24011-200000234080

2007년 2월
석사학위논문

스쿠버다이버의 다이빙 참여동기가 참여만족에 미치는 영향

조선대학교 대학원

사회체육학과

박 순 근

스쿠버다이버의 다이빙 참여동기가 참여만족에 미치는 영향

Effects of Diving Motivation on Satisfaction in Scuba Diving

*2007*年 *2*月

조선대학교 대학원

사회체육학과

박 순 근

스쿠버다이버의 다이빙 참여동기가 참여만족에 미치는 영향

지도교수 정 명 수

이 논문을 사회체육학석사 학위신청 논문으로 제출함

*2006*年 *10*月

조선대학교 대학원

사회체육학과

박 순 근

박순근의 석사학위논문을 인준함

위원장 인

위 원 인

위 원 인

*2006*年 *11*月

조선대학교 대학원

<목 차>

ABSTRACT

I. 서론 ····· 1

A. 연구의 필요성 ····· 1
B. 연구의 목적 ····· 2
C. 연구의 문제 ····· 3

Ⅱ. 이론적 배경 ····· 4

A. 스킨스쿠버의 개념 ····· 4
B. 스킨스쿠버 교육 ····· 10
C. 스킨스쿠버 참여 동기 ····· 14
D. 스킨스쿠버 참여 만족도 ····· 17
E. 스포츠활동과 만족도와의 관계 ····· 19

Ⅲ. 연구 방법 ····· 21

A. 연구 대상 ····· 21

B. 연구 도구 ····· 22
C. 설문지의 타당도 및 신뢰도분석 ····· 23
D. 자료 처리 ····· 25

Ⅳ. 연구 결과 ····· 26

A. 스킨스쿠버참여자의 참여동기 ····· 26
1. 인구통계학적 요인에 따른 스킨스쿠버 참여동기 ····· 27
2. 참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여동기 ····· 29
B. 스킨스쿠버참여자의 참여만족 ····· 32
1. 인구통계학적 요인에 따른 스킨스쿠버 참여만족 ····· 33
2. 참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여만족 ····· 35
C. 스킨스쿠버참여자의 참여동기와 참여만족간 상관관계 분석 ····· 38
D. 스킨스쿠버참여자의 참여동기에 따른 참여만족 중다회귀분석 ····· 39

Ⅳ. 논 의 ····· 40

Ⅵ. 연구결론 ····· 43

참고문헌 ····· 45
부 록

<표 목 차>

<표 1> 스킨스쿠버 교육과정 및 자격증 등급 기준 ····· 11

<표 2> CMAS 자격증 연도별 발행건수 ····· 12

<표 3> 연구대상자의 인구사회학적 특성 ····· 21

<표 4> 연구대상자의 스킨스쿠버 참여형태 ····· 22

<표 5> 설문지 구성내용 ····· 23

<표 6> 스킨스쿠버 이용 시 참여동기문항의 요인분석 결과 ····· 24

<표 7> 스킨스쿠버 이용 시 만족도문항의 요인분석 결과 ····· 25

<표 8> 연구대상자의 인구사회학적 특성에 따른 스킨스쿠버 참여동기 1 27

<표 9> 연구대상자의 인구사회학적 특성에 따른 스킨스쿠버 참여동기 2 28

<표 10> 참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여동기 ····· 31

<표 11> 연구대상자의 인구사회학적 특성에 따른 스킨스쿠버 참여만족1 33

<표 12> 연구대상자의 인구사회학적 특성에 따른 스킨스쿠버 참여만족2 34

<표 13> 참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여만족 ····· 38

<표 14> 스킨스쿠버 참여자의 참여동기와 참여만족간 상관관계 분석 ····· 39

<표 15> 스킨스쿠버참여자의 참여동기에 따른 참여만족 중다회귀분석 ··· 40

ABSTRACT

Effects of Diving Motivation on Satisfaction in Scuba Diving

Park, Soon-Geun.

Advisor : Prof. Jung, Myeong-Soo, Ph. D.

Department of Community Sports and Leisure

Graduate School of Chosun University

The purpose of this study is to examine divers' motivation and satisfaction of scuba divers which is one of water leisure sports in order to be used as a material to expand and revitalize the lowest stratum of skin-scuba population. Skin-scuba members in five districts in Gwangju were selected as a population and a questionnaire was conducted. The following results were obtained.

1. For participation types of skin-scuba, 68.3% of subjects had more than two-year experience; more than 70% participated five times per year; subjects did not specially preferred one season; and they considered facilities and equipment most.

2. For motivation of skin-scuba associated with demographic characteristics, female members showed higher motivation in every subfactors but motivation of instruction hope and age of 30-39 showed higher motivation in every motivation.

Monthly wage of 2,010,000 ~ 3,000,000 Korean won and professional workers showed higher motivation.

3. For the comparison of participation motivation according to participation types, achievement and health improvement(participation experience) showed statistically significant difference, and instruction hope and health improvement(participation frequency) showed statistically significant difference. In preferred season, participants in autumn showed the most highest motivation and in consideration, instructor and program showed greatest effect on motivation.

4. For factors influencing satisfaction associated with motivation, while instruction, facilities, expenses, and health satisfaction showed statistically significant difference, personal relations showed no statistically significant difference.

I. 서 론

A. 연구의 필요성

산업화의 진전에 따른 노동구조의 변화로 인하여 인간의 육체적 활동이 감소되고 여가시간이 증가하게 됨에 따라 운동이나 스포츠에 대한 인간의 활동욕구를 증대시켜 생활체육이 현대인의 삶과 밀접한 관계를 맺기에 이르렀다(성영호 등, 2000).

삶의 질을 향상시키는 현대인들은 건강에 관심이 높아가고 있는 추세이며, 여가시간에 스포츠를 직접 경험하고 즐기고자 노력하고 있다. 건전하고 적절한 스포츠활동을 통해 인간 삶의 궁극적인 목표인 행복한 생활을 추구하며 각박한 사회에서 대인관계 개선, 유지, 건강과 체력의 유지 및 증진, 스트레스의 해소, 여가생활의 활성화 그리고 가정의 화목을 꾀한다(소훈, 2005). 스포츠참가는 스포츠활동을 통하여 신체적, 정신적인 만족을 주며, 사회구성원 모두 일정하게 경험하는게 아니라 심리적, 사회적 특성에 따라 선별적으로 이루어지는 사회학습과정이다(김범식, 김관훈, 1997).

삼면이 바다인 우리나라는 해양스포츠를 즐기는데 지리적 환경에 최선의 조건을 갖추고 있다. 해양레저스포츠는 국내에서 이제 시작단계이 불과한 실정이지만 잠재성이 매우 높은 레저스포츠활동이며, 이중 스킨스쿠버는 최근 젊은층에서 인기가 있는 X-Sport(Extream sport)중 하나로 일반인들을 대상으로 각광을 받고 있다. 자연과 더불어 여가를 즐기려는 자연 친화적인 스쿠버 다이빙 활동은 현대인들의 관심에 대상이 되어가고 있고, 여가로서 즐길 수 있는 대표적인 레저스포츠이며 천혜의 자연환경인 바다와 다양한 섬, 내륙의 강과 호수 등은 스쿠버 다이빙을 즐기기에 더없이 좋은 환경을 제공하여 주고 있다(최정도, 2004).

레저스포츠와 관련된 선행연구를 살펴보면 김교준(1994), 서동균(1999), 이기봉(1997), 박수정(1996)등은 레저스포츠와 관련된 참여동기 및 참여만족도를 연구하였으나, 스킨

스쿠버다이버를 대상으로 하기에는 부족한 실정이며, 스포츠활동과 생활만족의 관계를 구체적으로 규명하기 위한 연구는 (김경석, 1996; 김치조, 1997; 원형중, 1994; 이성철, 1996) 이루어져 왔으나, 여가몰입 경험과 새로운 변인으로 양자간 내제된 사회심리적 메커니즘을 밝히기 위한 연구였다. 또한 스킨스쿠버에 관련된 연구는 (박수정, 1995; 박수정, 1996; 박명국, 2001; 박명국 외, 2002; 배성완, 2002; 김석구, 2003; 문태영과 박승환, 2003; 이상일, 2003; 박병주, 2004; 소훈, 2005; 윤영선과 김경렬, 2005) 활발하게 진행되고 있으나, 스킨스쿠버 다이버의 참여형태, 참여동기, 참여에 따른 만족도는 부족한 실정이다.

이에 본 연구의 목적은 여가활동 중 수중 레저스포츠인 스킨스쿠버 다이버의 참여하는 동기를 알아보고, 현 실태파악 및 다양한 여가욕구의 증대와 여가경험의 질적 수준 향상에 부응하여 많은 사람들이 참여하는 해양스포츠 분야에 초점을 맞추어 해양스포츠 참여자들의 질적 향상과 서비스 개선 그리고 해양스포츠인 스킨스쿠버의 대중화에 구체적인 논하는데 연구의 필요성이 있다.

B. 연구의 목적

본 연구의 목적을 달성하기 위하여 여가활동 중 수중 레저스포츠인 스킨스쿠버 다이버의 참여하는 동기 및 참여만족도를 알아보고, 현 실태파악 및 스킨스쿠버 인구의 저변 확대 및 활성화를 위한 구체적인 자료로 활용하고자 하는데 목적이 있다.

C. 연구문제

본 연구의 목적을 달성하기 위하여 스킨스쿠버 다이버의 참여형태 및 참여동기가 만족도에 미치는 영향을 알아보기 위하여 다음과 같은 구체적인 연구문제를 두었다.

1. 스킨스쿠버 참여자의(성별, 연령, 교육수준, 월평균수입, 직업) 참여동기(성취, 자기개발, 사회성, 지도희망, 건강증진)에는 차이가 있을 것이다.
2. 스킨스쿠버 활동에 참여하는 다이버의 인구사회학적 요인(성별, 연령, 교육수준, 월평균수입, 직업)에 따른 만족도(강습, 시설, 비용, 대인관계, 건강)에는 차이가 있을 것이다.
3. 스킨스쿠버 참여자의 참여동기(성취, 자기개발, 사회성, 지도희망, 건강증진)와 만족도(강습, 시설, 비용, 대인관계, 건강)에는 상관이 있을 것이다.
6. 스킨스쿠버 다이버의 참여동기(성취, 자기개발, 사회성, 여가활용, 지도성향, 건4관리)에 따른 만족도(강습, 시설, 비용, 대인관계, 건강)는 영향을 미칠 것이다.

Ⅱ. 이론적 배경

A. 스킨스쿠버의 개념

1.스쿠버다이빙의 개요 및 정의

인간이 최초로 잠수활동을 한 시기는 기원전 5000년경으로 추측하고 있다. 당시는 바다에 대한 호기심과 식량을 얻기 위한 잠수활동으로 행해졌다. 세월이 지나면서 수중구조물 설치와 파괴를 위한 군사목적으로 사용되었으나 근래에 와서는 이러한 목적외에 건강증진이나 여가선용을 위한 레저스포츠의 한 형태로 발전하였다.

스쿠버(Self Contained Underwater Breathing Apparatus : SCUBA)라는 용어의 의미는 수중자가호흡기 다시 말하면 다이버가 수중에서 호흡할 공기를 넣어두는 기구라고 해석할 수 있다. 즉 스쿠버다이빙은 수중자가호흡장치를 착용하고 수중에서 활동하는 다이빙을 말한다(SI, 2002).

해면공급식(헬멧잠수, 수면에서 공급해 주는 공기호스와 연결되어 다이버가 비독립적으로 잠수하는 형식)과 구분하는 데서 나온 용어이다.

스쿠버다이빙에서는 실린더(Cylinder) 혹은 공기통(Tank)이라 부르는 금속으로 된 통속에 압축공기를 넣어 등에 짊어지고 다니면서 호흡하는데 탱크 속 고압의 공기는 탱크에 부착된 레귤레이터에 의해 호흡하기 적당하도록 주위압력과 동일하게 조절된다.

가끔 스쿠버다이빙은 ‘레크리에이션 다이빙’ 또는 ‘스포츠다이빙’이라는 용어와 같은 의미로 사용된다. 이 용어들은 취미로 즐기는 스쿠버다이빙에 한하여 제한적으로 함께 사용하여도 무방하다.

또한 스킨다이빙(Skin diving)이라는 용어도 많이 쓰이는데 스킨다이빙은 호흡하는 장비의 도움을 받지 않는 다이빙을 가리킨다(SI, 2002).

환경에 따라서 장비가 전혀 없거나 마스크(Mask), 스노클(Snorkel), 핀(Fins) 또는 신발(Boots), 장갑(Gloves), 잠수복 (Diving suit), 웨이트 벨트(Weight belts)등을 착용하여 단순히 호흡을 참고 잠수하는 형태로(김은식, 2001) 맨몸잠수(Free diving) 또는 브레스 홀드 다이빙(Breath hold diving)이라고도 한다.

2. 스쿠버다이빙의 역사

다이빙의 시작은 기원전 약 5000년경 생계유지를 위하여 해저에서 식량채취를 하거나 또는 심해에 대한 지식을 활대하려는 인간의 강한 욕구에서부터 비롯되었다고 알려져 있으며, 초기에는 상업 목적, 군사목적으로 잠수방법. 장비들이 개발되었다. 기원전 900년경 앗시리아 제국 군대가 군사적인 목적으로 동물의 방광 및 양가죽으로 만든 공기주머니를 이용하여 물 속에서 몇 차례 급한 호흡을 모면 할 수 있는 방법을 고안해 냈다는 기록도 있다.

1943년 프랑스의 해군장교 자끄-이브 쿠스토(Jacques-Yves Cousteau)가 프랑스의 마네강에서 스쿠버 장비를 이용한 수중탐사를 하였는데 이것을 스쿠버다이빙의 기원으로 꼽고 있다. 이어서 엔지니어 에밀 까냥(Emil Gagnan)에 의하여 설계된 레귤레이터가 선보이게 되었다. 쿠스토와 까냥은 압축공기탱크에 이 레귤레이터를 결합시켜 1943년 여름 500번 이상 잠수를 하였으며, 이것을 아쿠아-렁(Apua-lung)이라고 불렀다.

1953년 우리나라에 주둔하고 있던 미 해군의 도움으로 한국해군에UDT(Underwater Demolition Team)와 해난 구조대가 창설되면서부터 처음으로 우리나라에 스쿠버다이빙 장비와 기술이 소개되었다. 그로부터 10여 년 동안은 해군현역 및 제대자, 그리고 일부 극소수의 민간인 동호인만이 스쿠버다이빙을 할 수 있었다. 1970년대부터는 스쿠버장비들이 급속도로 현대화되고 보다 안전하게 개량되었으며 후반에 들어서서 동호인

수도 급속히 늘어나 이제는 전 세계적으로 널리 보편화된 레저스포츠로서 그 자리를 굳히게 되었다.

스포츠다이빙의 시작은 제2차 세계대전 중 다이빙계의 영웅이라는 프랑스인 쟈끄-이브 쿠스토가 개발한 스쿠버 장비가 갖추어지면서이다.

초기의 스쿠버다이버들은 다이빙 장비가 완벽하지 못하였기 때문에 군 출신이나 물에 대한 적응력이 뛰어난 사람만이 할 수 있었고 장비들이 개발되고 영화나 TV를 통해 스쿠버다이빙 장면이 일반인들을 매료시키면서 스쿠버다이빙이 대중적 스포츠로 자리 잡기 시작하였다. 그에 따라 물에 대한 적응력이 부족한 사람이 안전하게 다이빙을 즐기도록 훈련시키기 위해 다이빙 교육 프로그램이 생겨나기 시작했다.

수많은 교육 단체들 가운데 교육 프로그램의 안전성과 차계적인 프로그램, 시스템을 갖춘 지도단체들은 세계적으로 인정받아 현재 국제적인 지부를 가진 단체로 발전하고 있으며 안전하고 즐거운 다이빙을 위한 연구를 계속하고 있다. 다이빙 장비도 기능이나 디자인에서 다양화되고 새로운 제품들이 개발되고 있으며 다이빙 관련시설 및 단체 등도 활발히 활동하고 있다. 국내의 다이빙 인구도 매년 큰 폭으로 증가하여 점차 대중적인 레저 스포츠로 발전해 가고 있다(한국해양대학교 사회교육원, 2000).

3. 스쿠버다이빙의 장비

스쿠버다이빙은 수중에서도 육상에서와 마찬가지로 호흡할 수 있는 장비를 반드시 착용하고 활동해야 함으로 그 장비에 대한 소비자 구매 욕구가 당연히 높아질 수밖에 없는 특성을 가지고 있다. 기능이나 디자인에서도 다양화 된 새로운 제품들이 개발되고 있다.

기본 장비는 마스크, 스노클, 핀, 잠수복, 웨이트 벨트, 부력조절기(Buoyancy compensator), 실린더, 호흡조절기(Regulator), 다이빙용 계측계기 및 보조 장비 등이 있으며 이들 방지의 구체적인 내용은 다음과 같다.

마스크는 눈앞에 공기공간을 만듦으로써 공기층을 형성시켜 다이버들이 수중에서 물체를 선명히 볼 수 있도록 하는 역할을 한다. 마스크는 여러 종류와 형태가 있다. 다이빙에 사용하려면 여러 조건을 구비해야 하는데 우선 부채되지 않는 재질과 강화유리로 만들어져야 하고 머리띠를 조절할 수 있어야 한다. 또한 압력평형을 쉽게 할 수 있어야 하며 철저히 방수처리가 되어야 한다.

최근에는 피부에 과민방응을 일으키지 않는 실리콘 재질이 많이 사용되며 부피가 작으면서 시야가 넓은 디자인이 선호되고 있고 시력이 안 좋은 다이버들을 위해 유리를 특수렌즈로 교환할 수 있는 형태도 판매되고 있다(SI,2002).

스노클은 수면에서 고개를 들지 않고 숨을 쉴 수 있게 해주는 장비로 스킨다이빙 시 체력소모를 방지할 수 있고 스쿠버다이빙 시 수면에서 공기를 절약할 수 있다. 스노클은 J형, 자바라형, 유선형, 마우스피스가 회전하는 형 등이 있는데 요즘 생산되는 제품에는 대부분 배수밸브가 부착되어 있다. 스노클을 선택할 때 가장 중요한 조건은 마우스피스를 입에 넣어 입안이 편안해야 한다는 것이고 대롱 직경이 약 2cm, 길이는 약 30~35cm가 알맞으며 급격히 굽지 않는 것이 좋다(한국해양대학교 사회교육원, 2000).

핀은 수중에서 큰 추진력을 얻기 위한 장비이다. 핀을 사용하면 자세가 안정되며 손을 자유롭게 하여 다른 용도에 사용할 수 있도록 해준다. 핀은 맨발형(Foot-pocket)과 부츠형(Open-heel) 두 가지 형태가 있는데 맨발형은 주로 스킨다이빙이나 조류가 심하지 않는 지역에 쓰인다. 핀을 고를 때는 날개의 크기와 강도를 고려해야한다. 너무 딱딱한 핀은 발이 피곤해지고 근육경련이 일어날 수 있는 반면에 작고 부드러운 핀은 추진력이 약하다. 다이빙 할 장소와 개인의 하지 근력에 알맞은 핀을 선택해야 한다(SI,2002)

잠수복은 습식 잠수복과 건식 잠수복으로 나눌 수 있다. 습식 잠수복은 웻 슈트(Wet suit)라고 부르며 건식 잠수복은 드라이슈트(Dry suit)라고 한다. 이것은 다이버들을 상처로부터 몸을 보호해주는 부상방지와 체온을 보호하여 열의 손실을 방지하는 역할을 하며 양성부력을 얻게 하여 체력소모를 줄여준다. 웻 슈트는 약 3~10mm 여러 두께의

네오프렌 재료로 만들어지며 몸과 슈트사이로 베어든 물을 체온으로 데워 빠져나가지 못하게 하여 체온을 보호한다.

슈트 재질 속에는 아주 작은 기포들이 들어 있어 이 기포들에 의한 격리성으로 열손실이 방지된다. 드라이슈트는 물을 완전히 차단시키고 몸과 슈트사이에 공기층을 형성시켜 보온을 한다. 따라서 목과 손목에서 완전히 수밀 되어야 하고 방수지퍼를 사용해야 한다. 보온 효과가 웻 슈트보다 월등하게 높으나 가격이 상당히 비싸다. 그리고 내부에 공기주입장치와 공기를 배출시킬 수 있는 배출밸브가 있어 압력에 의한 부력 변화에 따른 안전사고의 위험성이 내포되어 있기 때문에 작동방법을 철저히 익혀야 한다(한국해양대학교 사회교육원, 2000)

웨이트 벨트란 다이버와 장비에 대한 양성부력을 없애기 위해서 벨트에 납덩어리를 끼워 사용하는데 이때 사용하는 납덩어리를 웨이트라고 하며 납과 벨트가 결합된 상태의 것을 웨이트 벨트라고 부른다.

웨이트 벨트 이외에도 부력조절기 주머니에 납덩어리를 넣는 형, 벨트에 주머니를 달아 그 속에 납덩어리를 넣는 형 등 사용되는 형태는 여러 가지가 있다. 납의 무게는 수면에서 부력조절기의 공기를 다 배출시켰을 때 다이버의 눈높이에서 숨을 들이키면 떠 있고 내쉬면 가라앉을 정도로 조절하면 된다(한국해양대학교 사회교육원, 2000)

부력조절기는 일반적으로 영어의 약자를 사용하여 BC라고 호칭하는데 수면에서는 양성부력을 갖게 하고 수중에서는 중성부력을 유지할 수 있게 한다. 예전에는 목에 거는 형태(Horse collar type)의 것이 사용되었으나 지금은 대부분이 자켓형(Jacket type)이다. 자켓형은 착용하기 쉽고 자세유지 및 조정하기 편리하다. 또한 수면에서 바로 선 자세를 취할 수 있게 해준다, 반면 공기주머니가 등 뒤에 있는 형태(Back mount type)는 다이버의 앞쪽이 편리하게 되어 있어 카메라나 비디오 같은 장비를 쉽게 다룰 수 있기 때문에 수중 사진작가 등에게 많이 사용되고 있다(SI, 2002).

공기통이라 부르기도 하는 스쿠버실린더 또는 스쿠버탱크는 고압의 압축공기를 안전하게 저장하기 위한 도구이다, 실린더의 재질은 알루미늄과 스틸이 주를 이루고 있는

데 최근에는 고강도의 스틸로 제작된 것도 생산하고 있다, 실린더의 내부에 습기가 들어가면 부식이 되지만 스틸로 된 것은 녹이 쓸고 부식이 가속화되는 반면 알루미늄 재질은 한화알루미늄 막이 형성되어 부식이 더 이상 진행되지 않는다. 그러나 알루미늄은 재질이 약하기 때문에 외부가 긁히기 쉬우며 열에 약한 단점이 있다(SI, 2002).

호흡조절기는 일반적으로 원어 그대로 레귤레이터라는 말이 많이 쓰인다, 레귤레이터는 다이버가 숨을 들이쉴 때 주위압력과 같은 공기를 공급하기 위한 장비이다, 다이버가 하강하면서 압력이 증가하면 높아진 압력과 같도록 자동적으로 공기의 압력이 조절되게 한다. 실린더에 연결시키는 1단계 조절장치 (First stage)와 마우스피스가 붙어있는 2단계 조절장치(Second stage)로 되어 있다. 실린더 내부의 고압의 공기는 1단계 조절장치에서 주위의 압력보다 120~140psi 높게 조절되고 2단계 조절장치에서 주위의 압력과 같도록 한 번 더 압력이 낮추어진다. 1단계 조절장치에는 수중압력계나 콘솔, 다이브컴퓨터, BC, 등에 연결되는 고압 및 저압호스등이 연결되어 있고 먼지덮개, 조임장치(Yoke & Yoke screw)등이 있다(SI, 2002).

스쿠버다이빙에 기본적으로 필요한 계측계기는 실린더의 공기가 얼마나 남아 있는지를 알 수 있는 잔압계, 다이빙 중 현재 및 최대수심을 알려주는 수심계, 수중에서 정확한 방향을 알 수 있는 나침반 그리고 수중시계, 수온계 등이 있다. 이외에도 비상용스쿠버 다이빙칼, 다이빙 깃발, 장비 가방, 스쿠버일지, 메모판, 다이브테이블, 채집망, 수중 전등, 부표, 다이브소세지나 호루라기 같은 각종 응급신호기구, 소모품이 있어야 한다.

거의 모든 다이버들이 소지하고 있는 다이버컴퓨터는 여러가지 계측계기의 기능을 대신할 수 있는 장점을 갖고 있다. 현재수심, 잠수 중 도달한 최대수심, 평균수심, 잠수시간 및 수면휴식시간, 최대잠수가능시간, 상승속도 및 하강속도에 관한 정보, 다이빙 후 비행기 탑승 전까지의 대기시간, 공기소모량 등을 다이버들에게 제공한다(SI, 2002).

B. 스킨스쿠버 교육

1. 스킨스쿠버의 교육

인간은 물 속으로 들어가게 되면 육상과는 전혀 다른 환경에 접하게 된다. 따라서 그 새로운 환경이 인체에 미치는 영향을 이해하고 급격한 자연환경 변화에 따르는 위협을 피하기 위해 잠수를 즐기기 전에 반드시 경험 있고 공인된 단체와 강사로부터 올바른 이론과 실기교육을 받아야 한다.

우리나라에서 인정하고 있는 대표적인 잠수교육단체로는 세계스킨스쿠버연맹(SCUBA INTERNATIONAL)과 (사)한국청소년스킨스쿠버협회가 있다.

세계스킨스쿠버연맹(SI)은 1997년에 설립되어 스쿠버 교육단체로는 세계최초로 백두산 천지 고도아이스 다이빙이란 진기록을 세웠으며 지구에 지붕인 티벳의 남쵸 호수에서의 고도 아이스 다이빙(Ice diving)을 원정을 실시하고 있는데 그것은 산악인들이 히말라야 고봉들을 원정하는 것과 같은 의미로 전 세계의 최고 높은 곳에 있는 호수등지에서 실시하는 등 고도에 기술과 체력이 요구되고 대한민국 해양경찰청에 등록된 유일한 스킨스쿠버 공익단체이며, (사)한국청소년스킨스쿠버협회(해양수산부 법인등록 제67호)는 국제적으로 유일하게 청소년스킨스쿠버지도자를 배출은 물론 스쿠버를 통한 해양환경보호 및 수중정화 활동 그리고 전 국민을 대상으로 수상안전 교육 등을 지속적으로 실시하고 있다. 뿐만 아니라 미국과 중국, 필리핀, 캐나다 등 세계 각국에 지부를 설립 운영하며 스쿠버 자격증(c-card)을 발급하고 있다. 또한 수상과 수중에 관련된 모든 레져와 스포츠를 개발 보급하여 현재에는 스쿠버 뿐만 아니라 레프팅, 동력보트조종, 수상/수중인명구조, 청소년해양캠프, 스킨다이빙 등을 보급하여 국민건강증진과 청소년들의 체력증진과 올바른 가치관 정립 그리고 스쿠버를 통한 봉사활동을 지속적으로 실천하여 그들로 하여금 건전한 여가활동을 할 수 있도록 적극 지원하고 있다.

2. 교육과정 및 자격증 등급 기준

<표 1> 스킨스쿠버 교육과정 및 자격증 등급 기준 (세계스킨스쿠버연맹 제공 자료)

등 급	최소 연령	교육 시간	최초실습 훈련잠수	교육생 비율	강사 자격	교육 기본조건
체험다이버 (Scuba Experience)	12		2회	1:4	강사	·
스킨 다이버 (Skin Diver)	8	2		1:10 1:16	다이브마스터 강사	·
초급 스쿠버 다이버 (Scuba Diver)	15	30	5회(스킨다이빙 1회포함)	1:8	강사	·
중급 스쿠버 다이버 (Advanced Diver)	15	15	4가지 특수잠수훈련	1:6	강사	Openwater Scuba Diver 20회이상
고급 스쿠버 다이버 (Dive Master)	20	30	8가지 특수잠수훈련 (구조잠수)	1:6	강사	Advanced Scuba Diver 50회이상
베테랑 다이버 (Veterant Diver)	30		9가지 특수잠수훈련+ 경력10년	·	강사	Advanced Scuba Diver
조교 (Assistant Instructor)	23	80	8가지 특수잠수	·	강사	Dive Master 3년 경력 80회이상
강사(Instructor)	23	80	·	·	강사 트레이너	강사
특수잠수 강사 (Specialty-Instructor)	23	80	·	·	특수잠수강사 트레이너	강사
상급강사 (Master Instructor)	23	80	특수잠수강사 3가지 이상	·	특수잠수강사 트레이너	교육위원회이사회승인
강사 트레이너 (Instructor Trainer)	23	80	상급강사 취득후 3년이상 ITC스텝 5회이상·	·	강사 트레이너	

3. 자격증 발급 현황

다이빙 지도단체에서는 물 속 환경에 의한 신체의 영향, 수중에서의 안전성 등을 배려하여 다이버 양성 지도단체나 기관이 설립되었다.

이러한 다이빙 지도 단체에서 다이빙을 위한 일정 기초훈련을 실시하는데 이 훈련을 받았다는 표시가 C카드(Certification Card)라고 불리는 자격증이다. 이런 카드의 취득에 따라 다이빙시에 필요한 압축공기가 충전된 탱크를 공급 받을 수 있다(김남형. 이한석, 1999).

현재 우리나라의 교육단체는 다양하게 존재하고 있지만 모든 단체의 전체적인 C카드 발급현황은 정확히 알 수 없는 실정이다. 이는 각 단체가 발급현황을 명확하게 밝히지 않는 이유인데 현재 우리나라에서 최근 5년간 발급된 세계스킨스쿠버연맹과 (사)한국청소년스킨스쿠버협회의 공인자격증의 발급현황은 <표 2>와 같다.

<표 2> (사)한국청소년 스킨스쿠버 협회와 세계스킨스쿠버연맹의 최근5년간 자격증 발급현황

	초급 (Scuba diver)	중급 (Advanced diver)	고급 (Dive master)	수중/수상인명 구조원 (Life guard)	강사 (Instructor)
2002년	875	384	178	.	63
2003년	1047	411	155	.	87
2004년	1121	571	201	.	107
2005년	1334	896	243	94	133
2006년	1517	764	288	276	155
합계	5,894	3,026	1,065	370	545

4. 스쿠버다이빙의 교육과정

스쿠버다이빙을 안전하게 즐기려면 필수적으로 배워야 하는 이론과 기술들이 있다. 장비 취급 및 사용방법, 압력으로 인해 발생되는 문제점 및 해결방법, 사고를 미연에 방지 할 수 있는 법, 부력조절 그리고 기초적인 기술 등을 오랜 시간에 걸쳐 지속적으로 학습해야 한다.

스쿠버다이빙을 하는 행위 그 자체에 대해서 정부의 법적인 규제가 상당이 미비하다. 그러나 외국에서는 국제적으로 공인된 단체의 자격증이 없으면 다이빙 활동을 거의 할 수 없다. 국내에서도 최근에는 이러한 자격증이 없으면 스쿠버다이빙 활동의 제한과 스쿠버다이빙 장비를 대여해 주지 않고 있는데 자격증을 발급 받기 위해서는 전문적으로 다이빙 교육을 실시하는 단체에 소속된 강사에게 강습을 받아야 한다. 이들은 어떤 기준을 정해 놓고 자격증을 발급하고 있기 때문에 자격증을 받기 위해서는 정해진 수준 이상으로 필요한 이론과 기술을 갖추어야 한다, 이들 단체들의 자격증을 이론과 기술수준에 따라 몇 개의 등급으로 나누어진다.

초급과정 또는 입문과정인 Scuba Diver 혹은 Openwater Diver 과정 등에서는 다이빙활동에 꼭 필요한 이론과 기술을 배우게 되는데 이 과정의 자격증을 받은 사람은 자기가 받았던 유사한 환경에서 활동할 수 있고 훈련받은 수준의 활동들만 할 수 있다는 사실을 알고 있어야 한다. 감독하는 사람이 없는 상황에서 자기수준 이상의 다이빙활동을 하는 다이버는 자격증이 허용하는 한도를 넘어서는 것이다. 자신의 능력을 증대시키고 다양한 활동을 할 수 있는 기회를 갖기 위해서는 초급과정에서 훈련받았던 이상적인 환경이 아닌 다른 곳에서 경험을 쌓을 필요가 있다.

중급과정은 보통 Advances Scuba Diver 과정 등이라 하며 특별히 어떤 분야에 대해 초점을 맞춰 집중적으로 훈련을 받는 과정을 특수과정(Specialty course)이라고 부른다. 특수과정의 예로는 난파선다이빙, 동굴다이빙, 아이스다이빙, 대심도다이빙, 수색 및 구조다이빙, 야간다이빙, 수중사진, 수중방향찾기, 나이트록스다이빙 등을 들 수 있다.

이러한 교육과정들은 보통 이론교육, 실기교육, 현장적응의 3단계로 구분된다. 먼저 이론교육에서 필요한 지식을 습득한 다음 수영장과 유사한 제한수역에서 다이빙 기술이 교육되고 실기연습을 할 기회를 갖게 되며 제한수역에서 배운 시술을 잔잔한 바다나 강과 같은 실제 현장수역에서 그대로 실습 해보는 적응단계를 거친다. 물론 이러한 과정이 진행되는 동안 이론에 대한 필기시험과 강사의 기술평가가 함께 진행되며 강사의 판단에 의하여 해당 단체의 자격증이 발급되는 것이다.

초급 및 중급과정을 거치는 동안 다이빙 능력은 한층 증진되고 다이빙 활동의 여러 분야에서 전문가가 되고 싶어 하는 다이버들은 고급과정인 Master Scuba Diver 과정에 도전할 수 있는데 여기서는 다이빙 기술뿐 만 아니라 지도자로서의 역할에 대해서도 배운다(한국해양대학교 사회교육원, 2000).

이외에 강사(Instructor)와 강사의 교육을 돕는 보조강사(Assistant instructor) 그리고 스쿠버다이빙 리조트나 현장에서 다이빙 활동을 진행하는 다이브마스터(Divemaster)등은 다이빙을 직업으로 하고 있는 사람들이다.

C. 스킨스쿠버 참여 동기

1. 동기의 본질

인간의 가시적인 행동은 반드시 그것이 일어나게끔 하는 어떤 힘에 의해서만 가능하다. 이는 동기가 인간으로 하여금 일정한 행동을 하도록 움직이게 하는 근원이라는 것을 말해준다(김정원, 1995). 따라서 인간 행동은 반드시 그 이유를 수반하며 이러한 인간 행동의 원인 규명에 대한 해답을 제시하려고 연구하는 분야가 동기이론이다(Deci, 1975). 동기의 본질에 대해서는 학자에 따라 견해 차이를 보이고 있다. Alderman(1974)과 Cratty(1983)는 동기란 '행동을 활성화시키거나 작동시키는 내적인

상태이다'라고 했다. 또 Atkinson(1965)은 '동기는 활동의 방향 강도 및 지속에 직접적인 영향을 미치며 한 가지 이상의 효과를 내는 활동 정향성(Action tendency)의 촉발을 뜻 한다.'고 정의했다. 동기는 그 사람이 어떻게 행동하느냐 하는 그 정보를 처리하는데 있어서 중요한 인자가 된다. 즉 동인(Motive) 또는 내재적 동기(Intrinsic motivation) 일수도 있으며 외부로부터의 힘인 유인(Incentive) 또는 외재적 동기(Extrinsic motivation)에 의해서 일어날 수도 있다. 즉 동기는 행동을 어떤 목표로 이끌어가는 내.외적인 충동상태인 것이다. 결국 한 개인의 동기 수준은 이와 같은 내적인 힘(동인)과 외적인 힘(유인)이 합쳐진 결과이다(김기웅. 장국진, 1999).

2. 동기의 기능

첫째, 동기는 행동을 활성화시키는 기능을 한다.

이는 행동을 하게끔 하는 작용이며 시발적 기능이라고 한다(김정원, 1995)

동기가 유발되는 것은 목표를 가지고 움직이게 하는 것이고 모든 행동의 전제조건이 되는 것으로 내.외적인 동기가 유발되면 그로부터 인간의 행동은 구체적인 활동성을 가지게 되는 것이다.

둘째, 동기는 행동의 구체적인 방향을 제시한다.

인간의 행동은 상황에 대해 선택하고 결정해서 행동하는 것이 일반적인 내용이다. 이때의 선택된 행동은 반드시 목표를 향한 노력으로 나타나게 되며 이러한 행동이 성취감이나 좌절감 등 여러 가지의 결과로 나타나기도 하는 것이다.

셋째, 동기는 행동을 활성화시키고 구체적인 방향을 가지고 목표가 나아가게 하는 것만 아니라 목표 도달을 위한 구체적인 행동을 강화하는 역할을 한다(김정원, 1995). 즉 행동 동기가 작용한다는 것은 그 행동의 결과로 이어지게 되고 거기에서 얻는 결과의 내용으로 만족스러운 감정을 가지게 되는 경우 그 행동은 다시 새로운 차원의 목표로 재생되며 동기도 목표에 더욱 강하게 영향을 주며 작용하게 되는 것이다.

3. 동기의 종류

동기는 1차적 동기, 2차적 동기, 성취동기로 구분할 수 있다.
먼저 1차적 동기는 생리적 욕구로 인간 본능적인 면이 강하게 작용하는데서 생기는 동기라 할 수 있고, 2차적 동기는 심리적 욕구로 내.외부적인 요인의 작용으로 인해 영향을 받아 생기는 것이라 할 수 있다.
성취동기는 목표를 달성하려고 하는 동기로 학습에 있어서 그 효과를 가장 극대화할 수 있는 동기가 된다.

4. 동기의 성질

현재의 인간행동은 여러 가지 동기가 혼합되어 작용함으로써 인간 동기의 복잡성을 가진다. 그래서 인간의 동기는 생리적인 면과 표상적인 면을 동시에 가지는 양면성을 띈다. 또 동기는 원거리에 있는 대상에 대해서도 작용하는 성질을 가진다. 동기가 유발되는 조건은 행동의 결과로 오는 만족도와 크게 관련이 있다.

5. 동기의 이론

동기에 대한 주요 이론으로는 인지이론, 쾌락이론, 충동이론을 들 수 있다. 먼저 인지적 이론은 인간의 가치관이나 태도가 그의 사상을 결정하는 중요한 작용을 한다는 학설이며 쾌락이론에서는 인간이 쾌락을 추구하고 고통을 회피하려고 한다고 보고 있으며, 충동이론에서는 충동이 인간을 활동하도록 작용하는 에너지라고 하고 있다.

6. 동기유발방법

인간의 동기는 유발하는 방법은 내적인 동기유발 방법과 외적인 동기유발 방법이 있다. 내적인 동기를 유발시키는 방법에는 목표를 개인적 욕구와 결부시키는 방법이 있고 흥미와 적성에 부합된 과제를 선택하게 하는 방법, 긍정적인 자아개념을 가지도록 하는 것, 어떤 대상에 대한 태도나 가치관을 표현하고 동일시하는 방법, 불확실한 사물이나 미완성에 대한 호기심을 자극하는 방법 등이 있다. 외적인 동기유발방법에는 상과 벌을 적당히 활용하는 방법과 자신의 행동 결과에 대한 내용을 통보하는 방법, 적절한 경쟁을 활용하는 방법, 목표를 확실하게 인식시켜주는 방법, 성공감과 실패감을 적절하게 이용하는 방법 등이 있다. 실제적으로는 동기를 유발하는 데 있어 외적 유발 방법보다는 내적 유발 방법이 훨씬 더 효과적이다.

D. 스킨스쿠버 참여 만족도

1. 스포츠소비자 만족

스포츠소비자들의 구매 후 만족 혹은 불만족은 소비자가 느끼는 것에 대한 기대불일치 정도에 의해 결정되는데 불일치는 기대수준과 제품의 사용 또는 활동경험을 통해 소비자가 지각하게 되는 차이를 말한다. 소비자는 지각된 성과가 자신의 기대수준과 차이가 없거나 기대수준 이상이면 만족한다. 그러나 지각된 성과가 자신의 기대수준 이하일 때는 소비자는 그에 대하여 불만족하게 된다.

한편 소비자는 자신이 구매하거나 경험한 제품 또는 스포츠종목의 의사결정에 대한 일종의 불안감을 가질 수 있다. 소비자는 자신이 구매한 제품 및 스포츠종목이 의사결정 과정에서 고려된 다른 것들보다 더 나은 것인가에 대한 심리적 갈등을 느낄 수 있

는데 이를 구매 후 부조화라고 한다. 소비자의 구매 후 부조화가 긍정적인 방향으로 감소되면 만족으로 이어질 것이고 그렇지 못한 경우 불만족으로 이어질 것이다(김상대, 2002)

소비자의 제품 및 스포츠종목에 대한 만족 혹은 불만족은 다시 재 구매 의도에 영향을 미치게 된다, 한편 이 과정에서 소비자들은 귀인이라는 독특한 심리과정을 거치게 되는데 이는 자신의 만족 혹은 불만족에 대한 나름대로의 원인과 책임을 생각하는 인과추론 과정을 말한다. 따라서 이러한 인과추론의 결과에 따라서 재 구매 의도가 달리질 수도 있게 된다(임창렬, 1998). 따라서 본 연구에서는 이철화(1995)에서 연구된 스포츠활동 참여만족도의 요인들을 스쿠버다이빙 활동상황에 맞도록 4가지 요인으로 구성하였다.

스쿠버다이빙 활동을 통해 사회성 발달을 도모하여 사회적 교류 및 원활한 사회생활에 지각된 사회적 만족의 수준과 심리적인 안정감 및 자신감 등에 지각된 심리적 만족의 수준, 그리고 유형적인 시설 및 환경적인 장소에 지각된 시설만족에 대한 수준, 마지막으로 소비자의 건강이나 체력, 그리고 운동능력 향상에 지각된 신체적 만족에 대한 수준으로 분류하였다.

대부분의 철학자들은 오래 전부터 행복을 인간행동의 궁극적인 동기이자 최고의 선으로 간주해 왔다.

또 행복은 사소한 즐거움이나 큰 기쁨에 이르는 감정 및 자연적 욕구에 의해 유발되는 비교적 안락한 상태 또는 기대에 충족되었을 때 나타나는 즐거움이라고 할 수 있으며 욕구가 충족될 때 만족감과 행복감이 부여되는 것이라 할 수 있다(강경빈,1995)

이에 만족이란, 행동과학에서는 인간의 기본적인 필요나 욕구에 의하여 목표를 달성하는 저도를 나타내는 복합적인 언어개념으로, 여가활동 만족이란 인간 행동의 일부 즉 여가 경험의 결과로 발생하는 만족의 정도라 할 수 있다.

만족이란 용어는 일반적으로 응답자의 마음의 상태에 대한 Likertcjr도 평가를 이끌어내기 위한 자극으로서 사용된다(Jackson & Button, 1989).

Hunt(1977)는 만족의 개념을 경험에서 출발한 형태로써 경험을 평가하는 것으로 보아, 아무리 즐거운 경험이라고 할지라도 기대한 것만큼 즐겁지 않으면 불만족이라고 하여 만족 불만족은 감정이 아니고 '감정의 평가'라고 하였다.
이는 만약에 기대한 것보다 좋은 결과를 얻어 기분이 좋으면 만족한 것으로 보며 그와는 달리 기대한 것보다 나쁜 결과를 얻게 되어 기분이 좋지 않은 상태이면 불만족한 것으로 보는 것이다(박수정, 1996).

E. 스포츠 활동과 만족도의 관계

최근 들어 일상생활에서의 운동부족을 극복하고 건강하고 풍요로운 삶을 추구하고자 하는 인간의 욕구는 레저 및 스포츠 활동의 활성화로 나타나 스포츠 활동은 단순히 건강유지 및 체력단련의 차원을 초월하여 개인의 삶을 풍요롭게 하고 여가 시간을 건전하게 활용하게 하는 효과적인 방법과 더불어 인간의 심리적, 정신적 만족도를 높이는데 큰 효과를 나타내는 것이 되고 있다.
Decarlo(1974)의 스포츠 활동과 관련된 만족도에 대한 연구에 의하면 스포츠 활동의 참여빈도가 많으면 많을수록 삶에 대한 만족도가 더욱 증가한다고 보고하였으며, Ragheb와 Griffith(1980)의 연구에서도 여가 활동과 스포츠참여 그리고 이러한 활동으로 인한 만족이 삶의 만족과 밀접한 관련이 있음을 보여주고 있다.

우리나라의 경우도 스포츠 활동 참여 만족도에 대한 연구가 진행되어져 왔으며, 그 모든 결과들은 스포츠 활동 참여가 일상생활에서도 상당한 만족을 제공하는 것으로 나타내주고 있다.
예를 들면 이종길(1992)은 사회 체육활동은 만족도의 증가에 간접적으로 영향을 미친다고 주장하였으며, 김범식(1989),임번장(1991)등은 레저스포츠 활동 참여가 많을수록 직무만족도가 높아져 생활체육 경험을 직무 만족에 긍정적인 영향을 미치는 것으로 강조하고 있다.

따라서 일반인들의 삶에 있어서 스포츠 활동에 참여함으로서 얻는 만족도는 긍정적인 면에서 생활에 상당한 영향을 주게 된다고 할 수 있으며 이러한 면을 볼 때 스포츠 활동의 중요성은 날로 증가하고 있다고 할 것이다.

Ⅲ. 연구방법

본 연구는 스킨스쿠버 다이버의 참여동기와 참여만족을 규명하는데 목적이 있다. 이러한 목적을 달성하기 위한 분석 변인으로 연구 대상, 측정도구, 조사절차 그리고 자료처리방법은 다음과 같다.

A. 연구 대상

이 연구는 G광역시 5개구 스킨스쿠바 동호인 300명을 모집단으로 선정하였다. 조사대상자의 표집방법은 유층집락 무선표집법(stratified cluster random sampling)에 의해 대상자를 선정하였으며, 설문지가 누락되었거나 불성실한 설문지 54부를 제외한 246명을 실제분석에 사용하였다. 연구대상자의 인구사회학적 특성은 <표 3>과 참여형태는 <표 4>와 같다.

<표 3> 연구대상자의 인구사회학적 특성

변 인	구 분	빈도수(N)	백분율(%)
성 별	남 자	166	67.5
	여 자	80	32.5
연 령	29세 이하	60	24.4
	30세 이상 - 39세 이하	84	34.1
	40세 이상	102	41.5
교육수준	고졸	28	11.4
	대졸	186	75.6
	대학원졸	32	13.0
월평균수입	100만원 이하	20	8.1
	101만원이상-200만원이하	48	19.5
	201만원이상-300만원이하	82	33.3
	301만원이상-400만원이하	58	23.6
	401만원 이상	38	15.4
직 업	경영직종사자	24	9.8
	전문관리직	22	8.9
	자영업자유업	72	29.3
	사무판매직	84	34.1
	전업주부	24	9.8
	학생	20	8.1

<표 4> 연구대상자의 스킨스쿠버 참여형태

참여경력		1년참여횟수		선호시기		고려사항	
경력	n(%)	횟수	n(%)	시기	n(%)	사항	n(%)
6개월미만	18(7.3)	3회미만	34(13.8)	봄	0(0.0)	시설장비	86(35.0)
6-1년미만	24(9.8)	3-5회미만	42(17.1)	여름	88(35.8)	교육프로그램	18(7.3)
1-2년미만	60(24.4)	5-10회미만	72(29.3)	가을	22(8.9)	지도자	48(19.5)
2-3년미만	36(14.6)	10-20회미만	42(17.1)	겨울	0(0.0)	단체	76(30.9)
3년이상	108(43.9)	20회이상	56(22.8)	아무때나	136(55.3)	교통편의	18(7.3)

B. 연구도구

스킨스쿠버 다이버의 참여동기를 조사하기 위하여 사용한 설문지는 Parker & Decotiis(1983)의 설문지를 김상범(2004)이 번안하여 사용한 설문지(18문항)를 본 논문에 맞게 수정, 보완하여 이용하였다. 자료 수집을 위해 연구자 및 보조 연구자는 직접 방문하여 연구목적 및 의의를 설명하고, 설문조사를 현장에서 자기평가기법으로 실시 수거하였다. 설문지의 구성은 인구사회학적 5문항, 참여형태 4문항, 참여동기 13문항, 참여만족 13문항 총 35문항으로 하였으며, 설문지의 응답형태는 평정척도인 Likert 5점 척도로 구성되어 있다. 응답은 내용에 따라 매우그렇치않다 1점에서 매우그렇다 5점까지 부여하였다<표 4>.

<표 4> 설문지 구성내용

구 성 지 표	구 성 내 용	문항수
인구사회학적 특성	성별, 연령, 교육수준, 월평균수입, 직업	5
참여 형태	참여경력, 1년참여횟수, 선호시기, 고려사항	4
참여동기	성취	3
	자기개발	3
	사회성	3
	지도희망	2
	건강증진	2
참여만족	강습만족	3
	시설만족	3
	비용만족	2
	대인관계만족	2
	건강만족	3

C. 설문지의 타당도 및 신뢰도분석

본 연구의 설문문항에 대한 타당성 검증은 SPSS 13.0을 이용하여 요인분석의 하나인 주축요인분석을 Varimax방식을 이용하여 실시하였으며, 요인분석 값이 0.5 이상인 요인들만 사용하여 연구문제검증을 위한 변수들로 활용하였다<표 5, 표 6>. 요인분석 결과를 보면 참여 동기는 성취동기, 자기개발동기, 사회성동기, 지도희망동기, 건강증진동기이며, 참여만족요인은 강습만족, 시설만족, 비용만족, 대인관계만족, 건강만족의 요인들로 분류되었다. 본 연구에 활용된 변수들과 연구모형에 대한 요인분석을 수행한 결과, 참여동기문항 (Kaiser-Meyer-Olkin Measure of Sampling Adequacy = .7524, Bartlett Test of Sphericity = 487.975, p<.001)과, 참여만족문항 (Kaiser-Meyer-Olkin Measure of Sampling Adequacy = .8782, Bartlett Test of Sphericity = 531.582, p<.001)은 타당성과

적절성면에서 통계적으로 유의하게 검증되었다.

신뢰도분석 결과를 보면, 스킨스쿠버 참여동기의 하위요인인 성취동기(cronbach's alpha=.7893), 자기개발동기(cronbach's alpha=.8006), 사회성동기(cronbach's alpha=.8390), 지도희망동기(cronbach's alpha=.8782), 건강증진동기(cronbach's alpha=.8115)으로 요인에 대한 신뢰성 계수가 높은 것으로 검증되었다. 참여만족의 하위요인인 강습만족(cronbach's alpha=.8512), 시설만족(cronbach's alpha=.8467), 비용만족(cronbach's alpha=.7995), 대인관계만족(cronbach's alpha=.8305), 건강증진만족(cronbach's alpha=.8345)으로 요인에 대한 신뢰성 계수가 높은 것으로 검증되었다.

<표 5> 스킨스쿠버 이용 시 참여동기문항의 요인분석 결과

	성취	자기개발	사회성	지도희망	건강증진	Cronbach's Alpha
문항 9	.742					.7893
문항 1	.713					
문항 3	.652					
문항 4		.787				.8006
문항 2		.729				
문항 5		.631				
문항 8			.793			.8390
문항 7			.587			
문항 6			.532			.8782
문항10				.598		
문항11				.542		.8115
문항13					.741	
문항12					.558	

Kaiser-Meyer-Olkin Measure of Sampling Adequacy = .7524
Bartlett Test of Sphericity = 487.975, Significance = .000

<표 6> 스킨스쿠버 이용 시 만족도문항의 요인분석 결과

	강습	시설	비용	대인관계	건강	Cronbach's Alpha
문항 2	.842					.8512
문항 3	.804					
문항 1	.738					
문항 4		.851				.8467
문항 5		.753				
문항 6		.598				
문항 7			.759			.7995
문항 9			.713			
문항10				.832		.8305
문항 8				.788		
문항13					.765	.8345
문항11					.651	
문항12					.598	

Kaiser-Meyer-Olkin Measure of Sampling Adequacy = .8782

Bartlett Test of Sphericity = 531.582, Significance = .000

D. 자료처리

본 연구의 자료처리방법은 검사자료를 컴퓨터에 입력시킨 후 윈도우용 SPSS 13.0을 이용하여 수집된 자료의 인구사회학적 특성 및 참여형태를 분석하기 위하여 빈도분석을 실시하였다. 인구사회학적 특성에 따른 스킨스쿠버 다이버의 참여동기 및 참여만족을 알아보기 위하여 t-test와 일원변량분석(One-Way ANOVA)을 실시하였으며, 변량분석결과 유의한 차가 있을 경우 scheffe를 이용하여 사후검증을 실시하였다. 참여동기에 따른 참여만족을 알아보기 위하여 상관관계분석과 중다회귀분석을 실시하였으며, 유의수준을 α=.05로 설정하였다.

Ⅳ. 연구 결과

A. 스킨스쿠버참여자의 참여동기

1. 인구통계학적 요인에 따른 스킨스쿠버 참여동기

<표 8>과 <표 9>에서 보는 바와 같이 인구사회학적 특성에 따른 스킨스쿠버 참여동기비교에서 성별은 지도희망동기에서 남자 2.58±.55로 여자 1.73±.68보다 높은 동기를 보여 통계적으로 p<.001수준에서 유의한 차가 있는 것으로 나타났으나 다른 참여동기 하위요인에서 유의한 차는 나타나지 않았다. 연령은 성취동기에서 30-39세이하 4.07±.82로 가장 높은 동기를 보였으며, 29세이하 4.06±.74, 40세이상 3.75±.68 순으로 통계적 p<.01수준에서 유의한 차가 있는 것으로 나타나 사후검증을 실시한 결과 30-39세이하와 40세이상에서 유의한 차가 있는 것으로 나타났다.

자기개발동기에서는 30-39세이하 3.89±76으로 높은 동기를 보였으며, 40세이상 3.51±.61, 29세이하 3.43±.77로 통계적 p<.001수준에서 유의한 차가 있는 것으로 나타나 사후검증을 실시한 결과 29이하와 40세이상이 30-39세이하간에 유의한 차가 있는 것으로 나타났다. 지도성향 동기에서는 30-39세이하 2.72±.42로 가장 높은 동기를 보였으며, 29세이하 2.16±.69, 40세이상 2.04±.85 순으로 통계적 p<.001수준에서 유의한 차가 있는 것으로 나타나 사후검증을 실시한 결과 29이하와 40세이상이 30-39세이하간에 유의한 차가 있는 것으로 나타났다. 연령에 따른 참여동기에서는 30-39세이하가 모든 동기에서 높은 동기를 보였으며, 사회성동기와 건강증진동기에서는 유의한 차가 나타나지 않았다.

월수입에 따른 참여동기비교에서는 자기개발동기에서 201만원이상-300만원이

4.10±.46으로 가장 높은 동기를 보였으며, 401만원이상 3.68±.59, 101만원-200만원 3.62±.84, 301만원-400만원 3.58±.81, 100만원이하 3.51±.60으로 통계적 p<.05수준에서 유의한 차가 있는 것으로 나타나 사후검증을 실시한 결과 100만원이하와 201만원-300만원에서 유의한 차가 있는 것으로 나타났다. 지도희망동기에서 201만원이상-300만원이 3.25±.52로 가장 높은 동기를 보였으며, 101만원-200만원 2.31±.72, 100만원이하 2.30±.70, 401만원이상 2.13±.67, 301만원-400만원 2.10±.74로 통계적 p<.001수준에서 유의한 차가 있는 것으로 나타나 사후검증을 실시한 결과 100만원이하, 101만원-200만원, 301만원-400만원 그리고 400만원이상이 201만원-300만원간에서 유의한 차가 있는 것으로 나타났다.

직업에 따른 참여동기비교에서는 건강증진에서 전문관리직이 4.22±.40으로 가장 높은 동기를 보였으며, 전업주부 4.00±.41, 사무판매직 3.90±.52, 자영,자유업 3.88±.73경영직 3.87±.51, 학생 3.40±.71순으로 통계적으로 p<.01수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 전문관리직과 학생간에 통계적으로 유의한 차가 있는 것으로 나타났다.직업에 따른 참여동기를 살펴보면 전문관리직에 종사하는 사람들의 참여동기가 높은 것으로 나타났고, 건강증진동기는 통계적으로 유의한 차가 나타났으나, 성취동기, 자기개발, 사회성, 지도희망동기에서는 통계걱으로 유의한 차가 나타나지 않았다.

<표 8> 연구대상자의 인구사회학적 특성에 따른 스킨스쿠버 참여동기 1

변 인	구분	성취		자기개발		사회성		지도희망		건강증진	
		M	SD	M	SD	M	SD	M	SD	M	SD
성 별	남자	3.89	.80	3.65	.77	4.10	.71	2.58	.55	3.89	.72
	여자	4.03	.64	3.56	.62	4.22	.37	1.73	.68	3.90	.46
	t	1.776		.890		2.090		36.640		.009	
	p	.184		.346		.150		.000***		.925	
연 령 (세)	29이하(1)	4.06	.74	3.43	.77	4.21	.54	2.16	.69	3.71	.79
	30-39이하(2)	4.07	.82	3.89	.76	4.10	.82	2.72	.42	3.95	.65
	40이상(3)	3.75	.68	3.51	.61	4.12	.45	2.04	.85	3.95	.52
	F	5.568		9.308		.586		10.087		2.990	
	p	.004**		.000***		.558		.000***		.052	
	Post-hoc	2-3		1,3-2				1,3-2			

* p<.05 ** p<.01 *** p<.001

<표 9> 연구대상자의 인구사회학적 특성에 따른 스킨스쿠버 참여동기 2

변 인	구분	성취		자기개발		사회성		지도희망		건강증진	
		M	SD	M	SD	M	SD	M	SD	M	SD
교육 수준	고졸(1)	3.95	.76	3.57	.71	4.25	.56	2.50	.54	4.00	.76
	대졸(2)	3.90	.78	3.66	.76	4.13	.65	2.30	.59	3.90	.61
	대학원졸(3)	4.14	.56	3.43	.53	4.06	.43	2.18	.58	3.71	.71
	F	1.397		1.427		.678		.620		1.578	
	p	.249		.242		.509		.539		.208	
	Post-hoc										
월 수입 (만원)	100이하(1)	3.86	.78	3.51	.60	4.04	.67	2.30	.70	3.95	.46
	101-200(2)	3.95	.72	3.62	.84	4.16	.51	2.31	.72	3.93	.49
	201-300(3)	4.20	.46	4.10	.78	4.35	.40	3.25	.52	3.65	.52
	301-400(3)	3.79	.88	3.58	.81	4.17	.72	2.10	.74	3.89	.68
	401이상(4)	4.17	.60	3.68	.59	4.15	.54	2.13	.67	3.84	.85
	F	2.306		2.766		1.072		4.677		.971	
	p	.059		.028*		.371		.001***		.424	
	Post-hoc			1-3				3-1,2,4,5			
직 업	경영직(1)	4.06	.55	3.58	.50	4.20	.67	2.66	.67	3.87	.51
	전문관리직(2)	4.21	.67	4.04	.55	4.22	.45	2.86	.67	4.22	.40
	자영업자유업(3)	3.75	.84	3.52	.76	4.04	.84	2.34	.86	3.88	.73
	사무판매직(4)	4.03	.61	3.65	.64	4.17	.46	2.21	.63	3.90	.52
	전업주부(5)	3.77	.77	3.54	.67	4.08	.28	2.50	.51	4.00	.41
	학생(6)	3.93	.56	3.55	.49	4.25	.69	2.50	.43	3.40	.71
	F	2.036		1.882		.724		.835		3.782	
	p	.074		.098		.606		.546		.003**	
	Post-hoc									2-6	

* p<.05 ** p<.01 *** p<.001

2. 참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여동기

<표 10>에서 보는 바와 같이 참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여동기비교에서 경력은 성취요인에서 2년-3년미만 4.14±.50으로 가장 높은 참여동기를 보였으며, 1년-2년미만 4.11±.59, 6개월-1년미만 4.00±38, 6개월미만 3.81±.61, 3년이상 3.78±.74순으로 통계적으로 p<.05수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 1년-2년미만과 2년-3년미만이 3년이상간에 통계적으로 유의한 차가 나타났다. 건강증진 동기에서는 1년-2년미만 4.08±.48로 가장 높은 동기를 보였으며, 2년-3년미만 3.88±.43, 6개월-1년미만과 3년이상은 각각 3.87±59와 3.87±71, 6개월미만 3.44±.95 순으로 통계적으로 p<.01수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 6개월미만과 1년-2년미만간에 유의한 차가 나타났다. 경력에 따른 참여동기에서는 성취동기와 건강증진동기에서는 통계적으로 유의한 차가 나타났으나 자기개발동기와 사회성동기, 지도희망동기에서는 유의한 차가 나타나지 않았다.

참여횟수에 따른 참여동기 비교에서는 지도희망에서 20회이상 2.62±.23으로 가장 높은 동기를 보였으며, 3회-5회미만 2.42±.78, 3회미만 2.32±.52, 10회-20회미만 2.30±.38, 5회-10회미만 1.98±.51순으로 통계적으로 p<.05수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 5회-10회미만과 20회이상간에 유의한 차가 나타났다. 건강증진 동기에서는 5회-10회미만 4.05±.47로 가장 높은 동기를 보였으며, 10회-20회미만 4.04±.21, 3회-5회미만 3.90±.67, 3회미만 3.70±.87, 20회이상 3.67±.81순으로 통계적으로 p<.01수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 5회-10회미만과 10회-20회미만이 20회이상간에 유의한 차가 나타났다. 참여횟수에 따른 참여동기비교에서는 지도희망동기와 건강증진동기에서 통계적으로 유의한 차가 나타났으나, 성취동기, 자기개발동기, 사회성동기에서는 유의한 차가 나타나지 않았다.

선호시기에 따른 참여동기 비교에서는 성취동기에서 가을이 4.57±.41로 가장 높은 동기를 보였으며, 아무 때나 3.99±.74, 여름 3.69±.74순으로 통계적으로 p<.001수준에서

유의한 차가 나타나 사후검증결과 가을은 여름과 아무 때나간에 그리고 여름은 아무 때나에서 유의한 차가 있는 것으로 나타났다. 건강증진동기에서는 가을 4.04±.50으로 가장 높은 동기를 보였으며, 아무 때나 3.96±.55, 여름 3.75±.79 순으로 통계적으로 $p<.05$수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 여름과 가을간에 통계적으로 유의한 차가 나타났다. 선호시기에 따른 참여동기에서는 가을에 참여하는 스킨스쿠버참여자의 동기가 가장 높은 것으로 나타났으며, 성취동기와 건강증진 동기에서 통계적으로 유의한 차가 나타났다.

고려사항에 따른 참여 동기비교에서는 지도희망 동기는 지도자에서 3.05±.74로 가장 높은 동기를 보였으며, 단체 2.28±.72, 프로그램 2.20±.42, 시설장비 2.00±.69순으로 통계적으로 $p<.05$수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 시설장비, 프로그램, 단체에서 지도자간에 유의한 차가 나타났다. 건강증진 동기에서는 단체 3.96±.62로 가장 높은 동기를 보였으며, 시설장비 3.81±.39, 지도자 3.61±.83, 프로그램 3.20±.71순으로 통계적으로 $p<.001$수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 프로그램과 단체간에 통계적으로 유의한 차가 나타났다. 고려사항에 따른 참여동기에서는 지도자와 프로그램에 따라 참여동기가 높은 것으로 나타났으며 지도희망동기와 건강증진동기에서 통계적으로 유의한 차가 나타났다.

<표 10> 참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여동기

변 인	구분	성취		자기개발		사회성		지도희망		건강증진	
		M	SD	M	SD	M	SD	M	SD	M	SD
경력 (년)	6개월미만(1)	3.81	.61	3.50	.64	4.00	.54	2.33	.87	3.44	.95
	6-1년미만(2)	4.00	.38	3.66	.60	4.29	.38	2.50	.28	3.87	.59
	1-2년미만(3)	4.11	.59	3.76	.60	4.28	.42	2.26	.79	4.08	.48
	2-3년미만(4)	4.14	.50	3.61	.46	4.08	.18	2.19	.41	3.88	.43
	3년이상(5)	3.78	.74	3.56	.89	4.07	.82	2.32	.56	3.87	.71
	F	2.808		.894		1.767		.304		3.587	
	p	.026*		.468		.136		875		.007**	
	Post-hoc	3,4-5								1-3	
참여 횟수 (회)	3미만(1)	3.90	.65	3.50	.60	4.23	.49	2.32	.52	3.70	.87
	3-5미만(2)	3.79	.54	3.76	.63	4.21	.42	2.42	.78	3.90	.67
	5-10미만(3)	3.95	.60	3.62	.59	4.19	.38	1.98	.51	4.05	.47
	10-20미만(4)	4.14	.66	3.64	.62	4.14	.31	2.30	.38	4.04	.21
	20이상(5)	3.90	.65	3.58	.44	3.96	.69	2.62	.23	3.67	.81
	F	1.196		.649		1.607		2.920		4.123	
	p	.313		.628		.173		.022*		.003**	
	Post-hoc							3-5		3,4-5	
선호 시기	여름(1)	3.69	.74	3.47	.71	4.06	.80	2.32	.67	3.75	.79
	가을(2)	4.57	.41	3.77	.73	4.40	.47	2.13	.65	4.04	.50
	아무때나(3)	3.99	.74	3.69	.73	4.14	.48	2.32	.67	3.96	.55
	F	13.843		2.966		2.668		.296		3.577	
	p	.000***		.053		.071		.744		.029*	
	Post-hoc	2-1,3, 1-3								2-3	
고려 사항	시설장비(1)	3.81	.64	3.72	.69	4.13	.31	2.00	.69	3.81	.39
	프로그램(2)	3.93	.60	3.40	.29	4.20	.42	2.20	.42	3.20	.71
	지도자(3)	3.92	.77	3.66	.72	4.33	.42	3.05	.74	3.61	.83
	단체(4)	3.95	.78	3.62	.73	4.12	.67	2.28	.72	3.96	.62
	F	.216		.474		.654		3.523		6.120	
	p	.885		.701		.581		.016*		.000***	
	Post-hoc							1,2,4-3		2-4	

* p<.05 ** p<.01 *** p<.001

B. 스킨스쿠버참여자의 참여만족

1. 인구통계학적 요인에 따른 스킨스쿠버 참여만족

<표 11>과 <표 12>에서 보는 바와 같이 인구사회학적 특성에 따른 스킨스쿠버 참여만족비교에서 연령은 비용만족에서 40세이상 3.19±.55로 가장 높은 만족을 보였으며, 30세-39세이하 3.09±.79, 29세이하 2.95±.52 순으로 통계적 p<.05수준에서 유의한 차가 있는 것으로 나타나 사후검증을 실시한 결과 29세이하와 40세이상간에 유의한 차가 있는 것으로 나타났다.

건강만족에서는 40세이상 4.08±41로 높은 만족을 보였으며, 30세-30세이하 3.94±.78, 29세이하 3.82±.49로 통계적 p<.05수준에서 유의한 차가 있는 것으로 나타나 사후검증을 실시한 결과 29이하와 40세이상간에 유의한 차가 있는 것으로 나타났다. 연령에 따른 스킨스쿠버 참여만족 비교에서는 40세이상이 모든 만족에서 높은 만족을 나타냈고, 비용만족과 건강만족에서 통계적으로 유의한 차가 나타났으나 강습만족, 시설만족, 대인관계만족에서는 유의한 차가 나타나지 않았다.

월수입에 따른 참여만족비교 중 시설만족에서 201만원이상-300만원이 3.50±.53으로 가장 높은 만족을 보였으며, 301만원-400만원이하 3.36±.73, 101만원-200만원 3.33±.69, 100만원이하 3.14±.62, 401만원이상 2.89±.68로 통계적 p<.01수준에서 유의한 차가 있는 것으로 나타나 사후검증을 실시한 결과 100만원이하와 400만원이상간에 유의한 차가 있는 것으로 나타났다. 비용만족은 401만원이상 3.28±.52로 가장 높은 만족을 보였으며, 201만원-300만원이하 3.25±.52, 301만원-400만원이하 3.15±.63, 101만원-200만원이하 3.04±.56, 100만원이하 2.97±.53으로 통계적 p<.05수준에서 유의한 차가 있는 것으로 나타나 사후검증을 실시한 결과 100만원이하와 400만원이상간에서 유의한 차가 있는 것으로 나타났다. 월수입에 따른 참여만족도는 비용만족, 대인관계만족, 건강만족은 수입이 증가할수록 만족도 높게 나타났으며, 시설만족과 비용만족에서 통계적으로 유의한 차가 나타났다.

직업에 따른 참여만족비교 중 강습만족은 전문관리직이 4.15±.36으로 가장 높은 만족을 보였으며, 전업주부 4.13±.29, 사무판매직 3.91±.36, 학생 3.86±.59, 자영,자유업 3.81±.73, 경영직 3.58±.57순으로 통계적으로 p<.01수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 경영직과 전문관리직 그리고 전업주부간에 통계적으로 유의한 차가 있는 것으로 나타났다. 비용만족은 전문관리직 3.45±46으로 가장 높은 만족을 보였으며, 경영직 3.33±.48, 전업주부 3.20±.48, 자영,자유업 3.06±.61, 학생 3.00±.39순으로 통계적으로 p<.01수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 전문관리직과 사무판매직간에 유의한 차가 있는 것으로 나타났다. 직업에 따른 참여만족을 살펴보면 전문관리직에 종사하는 사람들의 참여만족이 높은 것으로 나타났다.

<표 11> 연구대상자의 인구사회학적 특성에 따른 스킨스쿠버 참여만족 1

변 인	구분	강습만족		시설만족		비용만족		대인관계		건강만족	
		M	SD	M	SD	M	SD	M	SD	M	SD
성 별	남자	3.85	.61	3.28	.68	3.93	.70	3.13	.58	3.95	.66
	여자	3.97	.37	3.10	.67	4.05	.35	3.03	.54	4.00	.40
	t	2.750		3.431		1.497		2.277		.423	
	p	.099		.065		.222		.133		.516	
연 령 (세)	29이하(1)	3.88	.47	3.20	.64	2.95	.52	3.98	.69	3.82	.49
	30-39이하(2)	3.82	.74	3.17	.74	3.09	.60	3.97	.79	3.94	.78
	40이상(3)	3.94	.37	3.28	.66	3.19	.55	3.96	.35	4.08	.41
	F	1.143		.600		3.587		.041		3.953	
	p	.321		.550		.029*		.960		.020*	
	Post-hoc					1-3				1-3	
교육 수준	고졸(1)	3.85	.53	3.11	.74	3.14	.59	3.95	.54	4.16	.61
	대졸(2)	3.87	.57	3.22	.71	3.05	.58	3.94	.65	3.96	.61
	대학원졸(3)	4.04	.33	3.31	.48	3.31	.39	4.16	.41	3.85	.37
	F	1.383	.588	2.808	1.823	2.180					
	p	.253	.556	.062	.164	.115					
	Post-hoc										

* p<.05 ** p<.01 *** p<.001

<표 12> 연구대상자의 인구사회학적 특성에 따른 스킨스쿠버 참여만족 2

변 인	구분	강습만족		시설만족		비용만족		대인관계		건강만족	
		M	SD	M	SD	M	SD	M	SD	M	SD
월 수입 (만원)	100이하(1)	3.78	.51	3.14	.62	2.97	.53	3.90	.60	3.95	.57
	101-200(2)	4.08	.35	3.33	.69	3.04	.56	3.88	.72	3.91	.36
	201-300(3)	3.80	.51	3.50	.53	3.25	.52	4.16	.31	3.90	.57
	301-400(3)	3.90	.64	3.36	.73	3.15	.63	4.04	.68	4.00	.67
	401이상(4)	3.85	.65	2.89	.68	3.28	.52	4.01	.47	4.07	.72
	F	2.197		4.401		2.694		1.237		.477	
	p	.070		.002**		.032*		.296		.753	
	Post-hoc			3-5		1-5					
직 업	경영직(1)	3.58	.57	3.11	.67	3.33	.48	3.97	.42	4.00	.39
	전문관리직(2)	4.15	.36	3.27	.52	3.45	.46	4.09	.41	4.18	.39
	자영업자유업(3)	3.81	.73	3.26	.74	3.06	.61	3.83	.83	3.93	.84
	사무판매직(4)	3.91	.36	3.19	.69	2.96	.58	4.03	.35	3.95	.39
	전업주부(5)	4.13	.29	3.27	.78	3.20	.48	4.02	.09	4.08	.28
	학생(6)	3.86	.59	3.23	.55	3.00	.39	4.03	.40	3.80	.79
	F	4.013		.277		4.012		1.126		1.146	
	p	.002**		.926		.002**		.347		.337	
	Post-hoc	1-2,5				2-4					

* p<.05 ** p<.01 *** p<.001

2. 참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여만족

<표 13>에서 보는 바와 같이 참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여만족비교에서 경력은 시설만족에서 6개월-1년미만 3.69±.62로 가장 높은 참여만족을 보였으며, 6개월미만 3.44±.42, 1년-2년미만 3.24±54, 3년이상 3.12±.76, 2년-3년미만 3.07±.66순으로 통계적으로 p<.01수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 6개월미만과 2년-3년미만간에 통계적으로 유의한 차가 나타났다. 비용만족에서는 6개월미만 3.50±.24로 가장 높은 만족을 보였으며, 3년이상 3.19±.62, 1년-2년미만 3.03±.56, 6개월-1년미만 3.00±55, 2년-3년미만 2.80±.29 순으로 통계적으로 p<.01수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 6개월-1년미만과 1년-2년미만이 2년-3년미만간에 유의한 차가 나타났다. 대인관계만족에서는 6개월-1년미만 4.16±.38로 가장 높은 만족을 보였으며, 1년-2년미만 4.13±.32, 2년-3년미만 3.92±.32, 3년이상 3.88±82, 6개월미만 3.81±51 순으로 통계적으로 p<.05수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 6개월미만과 1년-2년미만이 2년-3년미만간에 유의한 차가 나타났다.

참여횟수에 따른 참여만족 비교에서는 강습만족에서 10회-20회미만 4.06±.46으로 가장 높은 만족을 보였으며, 3회-5회미만 4.05±.28, 5회-10회미만 4.03±.25, 3회미만 3.90±.48, 20회이상 3.44±.78 순으로 통계적으로 p<.001수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 3회-5회미만 그리고 10회-20회미만이 20회이상간에 유의한 차가 나타났다. 시설만족에서는 3회-5회미만 3.57±.54로 가장 높은 만족을 보였으며, 5회-10회미만 3.37±.62, 3회미만 3.41±.56, 10회-20회미만 3.11±.69, 20회이상 2.75±.67 순으로 통계적으로 p<.001수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 3회-5회미만과 20회이상간에 유의한 차가 나타났다. 비용만족에서는 5회-10회미만 3.20±.48로 가장 높은 만족을 보였으며, 3회미만 3.17±.49, 10회-20회미만 3.16±.61 순으로 통계적으로 p<.05수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 5회-10회미만과 20회이상간에 유의한 차가 나타났다. 대인관계만족에서는 10회-20회미만 4.11±.36으로 가

장 높은 만족을 보였으며, 5회-10회미만 4.07±.33, 3회미만 4.03±.46 순으로 통계적으로 p<.001수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 10회-20회미만과 20회이상간에 유의한 차가 나타났다. 건강만족에서는 10회-20회미만 4.15±.35로 가장 높은 만족을 보였으며, 5회-10회미만 4.12±.33, 3회-5회미만 3.96±.53 순으로 통계적으로 p<.001수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 5회-10회미만 그리고 10회-20회미만이 20회이상간에 유의한 차가 나타났다. 참여횟수에 따른 참여만족비교에서는 만족의 하위요인인 강습만족, 시설만족, 비용만족, 대인관계만족, 건강만족 모두에서 통계적으로 유의한 차가 나타났다.

선호시기에 따른 참여만족 비교에서는 시설만족에서 여름 3.29±.70으로 가장 높은 만족을 보였으며, 아무 때나 3.27±.63, 가을 2.63±.73순으로 통계적으로 p<.001수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증결과 여름이 가을과 아무 때나간에 유의한 차가 있는 것으로 나타났다. 건강증진만족에서는 가을 4.18±.46으로 가장 높은 만족을 보였으며, 아무 때나 4.05±.42, 여름 3.79±.77 순으로 통계적으로 p<.001수준에서 유의한 차가 나타나 사후검증을 실시한 결과 여름과 가을과 아무 때나간에 통계적으로 유의한 차가 나타났다.

참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여만족도 비교 중 고려사항에 대한 만족은 만족의 하위요인인 강습만족, 시설만족, 비용만족, 대인관계만족, 건강만족 모두에서 통계적으로 유의한 차가 나타나지 않았다.

<표 13> 참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여만족

변 인	구분	강습만족		시설만족		비용만족		대인관계		건강만족	
		M	SD	M	SD	M	SD	M	SD	M	SD
경력(년)	6개월미만(1)	4.00	.45	3.44	.42	3.50	.24	3.81	.51	3.74	.57
	6-1년미만(2)	4.05	.53	3.69	.62	3.00	.55	4.16	.38	3.97	.40
	1-2년미만(3)	3.96	.23	3.24	.54	3.03	.56	4.13	.32	4.07	.32
	2-3년미만(4)	3.87	.39	3.07	.66	2.80	.29	3.92	.32	3.92	.42
	3년이상(5)	3.80	.70	3.12	.76	3.19	.62	3.88	.82	3.96	.76
	F	1.733		4.521		6.209		2.587		1.222	
	p	.143		.002**		.000***		.038*		.302	
	Post-hoc			2-4		2,3-4		1-2,3			
참여횟수(회)	3미만(1)	3.90	.48	3.41	.56	3.17	.49	4.03	.46	3.90	.61
	3-5미만(2)	4.05	.28	3.57	.54	3.04	.56	4.00	.44	3.96	.53
	5-10미만(3)	4.03	.25	3.37	.62	3.20	.46	4.07	.33	4.12	.33
	10-20미만(4)	4.06	.46	3.11	.69	3.16	.61	4.11	.36	4.15	.35
	20이상(5)	3.44	.78	2.75	.67	2.91	.67	3.67	.30	3.69	.86
	F	15.841		13.232		2.636		4.549		6.070	
	p	.000***		.000***		.035*		.001***		.000***	
	Post-hoc	2,4-5		2-5		3-5		4-5		3,4-5	
선호시기	여름(1)	3.84	.74	3.29	.70	3.06	.62	3.92	.78	3.79	.77
	가을(2)	3.87	.58	2.63	.73	3.09	.68	4.09	.32	4.18	.46
	아무때나(3)	3.92	.36	3.27	.63	3.12	.51	3.98	.52	4.05	.42
	F	.652		9.457		.267		.699		6.900	
	p	.522		.000***		.766		.498		.001***	
	Post-hoc			1-2,3						1-2,3	
고려사항	시설장비(1)	4.15	.36	3.45	.65	3.22	.40	3.96	.30	3.96	.49
	프로그램(2)	3.80	.47	3.26	.72	3.40	.21	3.73	.71	3.80	.57
	지도자(3)	3.92	.68	3.25	.60	3.27	.59	3.92	.70	3.81	.87
	단체(4)	3.86	.55	3.19	.68	3.05	.59	3.98	.63	3.99	.59
	F	1.944		.975		2.284		.581		.814	
	p	.123		.405		.080		.628		.487	
	Post-hoc										

* p<.05 ** p<.01 *** p<.001

C. 스킨스쿠버참여자의 참여동기와 참여만족간 상관관계 분석

<표 14>에서 보는 바와 같이 스킨스쿠버 참여자의 참여동기와 참여만족간 상관관계분석에서는 참여동기인 성취동기가 높을수록 강습만족, 비용만족, 대인관계만족, 건강만족은 통계적으로 p<.001수준에서 유의한 관계가 있는 것으로 나타났다.

또한 자기개발의 동기가 높을수록 강습만족, 시설만족, 비용만족, 대인관계만족, 건강만족도 통계적으로 유의한 관계가 있는 것으로 나타났으며, 성취동기에서는 시설만족, 지도희망에서는 강습만족, 대인관계만족, 건강만족을 제외한 참여동기의 모든 요인이 참여만족에 통계적으로 유의한 관계가 있는 것으로 나타났다.

<표 14> 스킨스쿠버 참여자의 참여동기와 참여만족간 상관관계 분석

	성취	자기개발	사회성	지도희망	건강증진	강습만족	시설만족	비용만족	대인관계	건강만족
성취	1									
자기개발	.682***	1								
사회성	.625***	.527***	1							
지도희망	.151*	.453***	.153*	1						
건강증진	.434***	.404***	.513***	.120	1					
강습만족	.412***	.338***	.481***	-.052	.454***	1				
시설만족	-0.44	.175**	.185**	.143*	.223***	.501***	1			
비용만족	.217***	.281***	.303***	.216***	.177**	.508***	.498***	1		
대인관계	.612***	.467***	.690***	.082	.513***	.523***	.274***	.305***	1	
건강만족	.546***	.456***	.669***	.044	.809***	.584***	.253***	.326***	.728***	1

D. 스킨스쿠버참여자의 참여동기에 따른 참여만족 중다회귀분석

<표 15>에서 보는 바와 같이 스킨스쿠버 참여자의 참여동기에 따른 참여만족의 중다회귀분석에서는 전체의 73.8%를 설명하고 있으며, 분산분석모델 검정비(F비)에서 알 수 있듯이 통계적으로 p<.001수준에서 유의한 것으로 나타났다. 참여동기에 따른 참여만족에 영향은 미치는 요인은 강습만족, 시설만족, 비용만족, 건강만족이 통계적으로 유의한 차가 있는 것으로 나타났으며 대인관계만족은 통계적으로 유의한 차가 나타나지 않았다.

<표 15> 스킨스쿠버참여자의 참여동기에 따른 참여만족 중다회귀분석

변 인	B	SEβ	Beta	T	Sig. T
(상수)	.874	.215		4.063	.000***
강습만족	1.202	.068	-.248	-.699	.035*
시설만족	1.269	.063	.302	4.296	.000***
비용만족	1.154	.056	.160	2.741	.007**
대인관계만족	-4.308E-02	.046	-.054	-.927	.355
건강만족	1.374	.069	.402	5.431	.000***
R^2=.738 F=41.146***					

** p<.01 *** p<.001

V. 논 의

삶의 질을 향상시키는 현대인들은 건강에 관심이 높아가고 있는 추세이며, 여가시간에 스포츠를 직접 경험하고 즐기고자 노력하고 있다. 건전하고 적절한 스포츠활동을 통해 인간 삶의 궁극적인 목표인 행복한 생활을 추구하며 각박한 사회에서 대인관계 개선, 유지, 건강과 체력의 유지 및 증진, 스트레스의 해소, 여가생활의 활성화 그리고 가정의 화목을 꾀한다(소훈, 2005) 일상생활에서의 운동부족을 극복하고 건강하고 풍요로운 삶을 추구하고자 하는 인간의 욕구는 레저 및 스포츠 활동의 활성화로 나타나 스포츠 활동은 단순히 건강유지 및 체력 단련의 차원을 초월하여 개인의 삶을 풍요롭게 하고 여가 시간을 건전하게 활용하게 하는 효과적인 방법과 더불어 인간의 심리적, 정신적 만족도 까지 높이는데 큰 효과를 나타내는 것이라고 주장하고 싶다(박병주, 2005).

본 연구는 스킨스쿠버 다이빙 참여자를 대상으로 참여 동기에 따른 참여만족을 규명하는데 목적을 두었다. 본 연구의 참여동기는 성취, 자기개발, 사회성, 지도희망, 건강증진이며, 참여만족은 강습, 시설, 비용, 대인관계, 건강요인으로 설정하여 연구결과와 비추어 논의를 하고자 한다.

스킨스쿠버 참여자의 경력에 따른 만족 중 6개월-1년미만의 경력자가 시설만족과 대인관계 만족에서 가장 높은 만족을 보였으며, 비용만족에서는 6개월미만 참여자가 높은 만족을 보였다. 소훈(2005)의 연구를 살펴보면, 스킨스쿠버 동호회 참여기간이 높을수록 심리적, 사회적, 휴식적, 생리적, 환경적 만족도 수준이 높은 결과를 보였으며, 축구동호인을 대상으로 한 최병호(2004), 테니스 동호인을 대상으로 한 김기한과 김덕일(2004)의 연구에서는 참여초기에 심리적, 교육적, 휴식적, 여가만족도 수준이 높았으나 본 연구에서는 선행 연구와 일치하지 않게 나타났다. 그러나 소훈(2005) 참여기간이 낮을수록(1년 미만)교육적 만족도 수준이 높은 것으로 나타난 결론과는 일치함을 보여

스킨스쿠버라는 스포츠활동의 새로운 기술을 습득할 때 학습장소 및 지도자의 교육에 만족을 높이 느끼는 것으로 나타났다.

또한 참여횟수에 따른 만족에서는 10-20회미만 참여자가 강습만족과, 대인관계만족 그리고 건강증진만족에서 가장 높은 만족을 보였으며, 시설만족은 3-5회미만 참여자가, 비용만족은 5-10회미만의 참여자가 높은 만족을 보였다. 이러한 결과는 스킨스쿠버 활동은 자연 친화적인 스포츠활동으로서 천혜의 자연환경인 바다와 다양한 섬 그리고 내륙의 강과 호수 등의 더없이 좋은 환경을 제공하여 주고 있어 스포츠 활동과 더불어 여행의 경험까지 맛볼 수 있는 스포츠 활동이라는 점 때문에 참여기간이 지속될수록 여가만족도 수준이 더욱더 높게 나타난 결과라 사료된다(소훈, 2005). Decarlo(1974)의 스포츠 활동과 관련된 만족도에 대한 연구에 의하면 스포츠 활동의 참여빈도가 많으면 많을수록 삶에 대한 만족도가 더욱 증가한다고 보고하였으며, Ragheb와 Griffith(1980)의 연구에서도 여가 활동과 스포츠참여 그리고 이러한 활동으로 인한 만족이 삶의 만족과 밀접한 관련이 있음을 보여주고 있다. 또한 이종길(1992)은 사회 체육활동은 만족도의 증가에 간접적으로 영향을 미친다고 주장하였으며, 김범식(1989),임번장(1991)등은 레저스포츠 활동 참여가 많을수록 직무만족도가 높아져 생활체육 경험을 직무 만족에 긍정적인 영향을 미치는 것으로 강조하고 있다.

선행연구자인 김진호(1994), 박수정 외(1996), 최병호(2004), 이종길(1992), 소훈(2005)의 연구를 보면 참여기간이 3년이상일수록 만족도는 높게 나타났으며, 1년미만 참여자는 건강만족에서 높게 나타나 본 연구에서는 2년이상 참여한 대상들이 모든 만족에서 고르게 보통이상이다는 응답을 하여 만족이 높은 것으로 나타나 선행연구와 일치함을 보였다.

사회만족을 비교하면 여성이 남성보다 높게 나타나 홍원기(2004)의 사회적 만족도는 남자가 더욱 높다는 연구와 다른 결과를 보였다. 그리고 건강과 관련된 만족도를 살펴보면 30대이상-40대에서 가장 높은 만족을 보여 선행연구인 홍원기(2004)의 연구에서 건강에 대한 만족도는 고령일수록 높게 나타난 연구와 일치함을 보였다. 이는 연령이

증가할수록 건강에 대한 관심과 이를 지키려고 지속적인 활동을 하는 것으로 보인다.

스킨스쿠버 활동에 참여하는 횟수가 많고 기간이 길다는 것은 스킨스쿠버활동을 통해서 느끼는 내용이나 조건 또는 환경적인 면, 생활적인 면에서 긍정적인 면이 많아지는 것을 의미한다고 볼 수 있다(소훈, 2005).

또한 수중스포츠 활동인 스킨스쿠버 활동은 특성상 맑은 바다와 야외 활동으로 건강증진의 개념과 정신적인 여유를 충족하기 위한 휴식 및 여가를 즐기려는 인식이 늘어나므로 좀더 전문적이고 비용절감이 이루어진다면 대중적인 스포츠로 발돋움 할 것으로 사료된다.

Ⅵ. 결론

본 연구는 여가활동 중 수중 레저스포츠인 스킨스쿠버 다이버의 참여하는 동기 및 참여만족도를 알아보고, 현 실태파악 및 스킨스쿠버 인구의 저변 확대 및 활성화를 위한 자료로 활용하고자 하는데 목적을 두고, G광역시 5개구 스킨스쿠버 동호인을 모집단으로 선정, 설문조사를 실시하여 통계프로그램인 SPSS13.0을 이용하여 자료 처리하여 다음과 같은 결론을 얻었다.

1. 참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여 동기 비교는 경력에서 성취동기와 건강증진동기에서는 통계적으로 유의한 차가 나타났으며, 참여횟수는 지도희망 동기와 건강증진동기에서 통계적으로 유의한 차가 나타났다.

둘재 참여형태에 따른 스킨스쿠버 참여만족비교에서 경력은 시설만족과 비용만족, 대인관계만족에서 유의한 차가 나타났으며, 참여횟수에 따른 참여만족비교에서는 만족의 하위요인인 강습만족, 시설만족, 비용만족, 대인관계만족, 건강만족 모두에서 통계적으로 유의한 차가 나타났다. 선호 시기는 시설만족과 건강증진만족에서 유의한 차가 나타났으나, 고려사항은 만족의 하위요인 모두에서 통계적으로 유의한 차가 나타나지 않았다.

셋째. 참여 동기와 참여만족과의 상관관계 분석은 성취동기는 시설만족, 지도희망동기에서는 강습만족, 대인관계만족, 건강만족을 제외한 참여 동기의 모든 하위요인이 참여만족에 통계적으로 유의한 상관관계가 있는 것으로 나타났다.

넷째 참여 동기에 따른 참여만족에 영향은 미치는 요인은 강습만족, 시설만족, 비용만족, 건강만족이 통계적으로 유의한 차가 있는 것으로 나타났으며 대인관계만족은 통계적으로 유의한 차가 나타나지 않았다.

이상의 결과를 종합하면 스킨스쿠버의 활성화를 위하여 동호인의 기술습득을 위한 지도자의 자질 및 전문성 강화와 또한 동호인이 지도자의 길을 갈 수 있도록 자격증 취득을 위한 연수 및 교육프로그램을 개설하는 것이 선행되어야 할 것으로 사료된다. 그리고 참여한 동호인의 만족을 높이기 위하여도 많은 클럽의 창설과 이 클럽을 중심으로 한 강습프로그램 개발, 참여기회 증대, 편하게 그리고 안전하게 다이빙을 할 수 있는 시설 또한 충원되어야 한다. 마지막으로 현재의 스킨스쿠버 다이빙 참여에 비용이 비싸다는 관렴을 개선하고 저렴하게 참여할 수 있는 장비 및 참여활동비의 가격이 하향된다면 좀 더 많은 사람이 쉽게 접근하여 스킨스쿠버 다이빙 활동을 할 것이다.

참고문헌

강경빈(1995). 생활체육 종목 유형별 여가활동 참여형태 및 생활만족도에 관한 비교 조사 연구. 목포대학교 논문집. 제16집 1호.

김경식.(1996). 대도시 노인의 생활체육 참여와 여가만족 및 생활만족의 관계. 서울대학교 대학원 박사학위논문.

김교준(1994). 레저활동의 소비자 형태에 관한 연구. 미간행논문. 한양대학교 대학원. 석사학위논문.

김기웅. 장국진(1999). 운동학습의 기초. 보경문화사. 서울.

김기한, 김덕일.(2003). 테니스 동호회 참여와 여가태도의 관계. 미간행논문. 서울대학교 대학원 석사학위논문.

김석구(2003). 수중스포츠활동의 참여동기와 만족도에 관한연구. 미간행논문. 목포대학교 일반대학원. 석사학위논문.

김은식(2001). 스킨스쿠버 소비자의 참여형태 및 만족도. 한국여가레크리에이션 학회지. 제22권. pp.127-139.

김정원(1995). 동기와 학습. 상조사. 서울.

김진호(1994). 생활체육 참가가 결혼만족도에 미치는 영향. 미간행논문. 서울대학교 대학원 박사학위논문.

김치조.(1994). 여가활동으로서의 스포츠 활동 참여와 스포츠활동 만족, 직무만족 및 생활만족의 공변량 구조분석. 서울대학교 체육연구소 논문집, 14(2), 95-109.

박명국(2002). 스킨스쿠버 소비자의 참여형태 및 만족도. 한국여가레크리에이션학회. 제22권. pp.127-139.

박병주(2005). 스킨스쿠버 다이빙의 참여동기에 관한 분석-제주도 스쿠버다이빙 축제 참가자를 중심으로-. 스포츠리서치 16권6호. 통권93호. pp. 519-530.

박병주(2005). 스킨스쿠버 다이빙의 참여동기에 관한분석(제주도 스쿠버다이빙). 한국스포츠리서치 제16권6호. 통권 93호.pp. 519-530.

박수정(1996). 수상 스포츠 참여자의 종목에 따른 참여동기 및 참여만족도의 차이-수상스키, 윈드서핑, 스킨스쿠버를 중심으로-. 미간행논문. 이화여자대학교 대학원. 석사학위논문.

박수정, 원형중.(1996). 수상 스포츠 종목에 따른 참여자의 참가 동기 및 만족도에 관한 연구.

서동균(1999). 대학생의 레저스포츠 활동선호도와 참여도의 관계연구. 미간행논문. 경기대학교 교육대학원. 석사학위논문.

소훈(2005). 스킨스쿠버 참여와 여가만족도 및 생활만족의 관계에 관한 연구. 한국스포츠리서치. 제16권 6호. 통권93호.pp.531-538.

원형중.(1994). 여가활동 참여가 수도권 거주

원형중.(1994). 여가활동 참여가 수도권 거주 노인의 고독감, 여가만족, 생활만족에 미치는 영향. 한국노년학회지, 14(2), 90-104.

이기봉(1997). 레저스포츠활동 참여와 생활만족도. 미간행논문. 한국교원대학교. 석사학위논문.

이성철.(1996). 노인의 사회체육활동과 생활만족의 관계. 미간행논문. 서울대학교 대학원 박사학위논문.

이종길.(1992). 사회체육활동과 생활만족의 관계. 미간행논문. 서울대학교 대학원 박사학위논문.

이철화(1995). 도시기혼여성의 스포츠 활동 참여동기와 만족도에 관한 연구. 미간행논문. 고려대학교 대학원. 박사학위논문.

최병호.(2004). 축구동호회 참여와 여가만족도 및 생활만족도의 관계. 한국사회체육학회지, 21, pp.661-670.

Alderman. R.B.(1974). Psychological Behavior in sport. Philadelpia. Saunders.

Cratty(1983). Psychological in Contemporary sport. Englwood Clitts. NJ:prentice-Hall.

Deci(1975). The Psychology of Leisure.

Hunt(1977). The Challenge of Incompetence and poverty. Urbana. IL. University of Illinois press.

Jackson & Button.(1989). Motivation for Leisure in Mapping The past charting the future. Venture publshing. Inc.

Ragheb & Beard(1980). Mcrsuring Leisure Satisfaction. Journal of Leisure Rescarch. No1.pp.20-33.

설 문 지

스쿠버 다이버의 다이빙 참여동기 및 참여만족에 관한 연구

안녕하십니까?

저는 조선대학교 대학원 사회체육을 전공하는 대학원생입니다.

본 조사는 “스쿠버 회원의 참여 동기 및 참여 만족 요인 분석”이라는 주제로 논문을 작성하기 위한 기초 자료를 얻기 위하여 실시하는 것입니다. 귀하의 진솔한 생각을 성의껏 빠짐없이 기입해 주시기 바랍니다. 귀하의 의견은 통계법에 의거하여 통계 목적이외에는 절대로 사용하지 않으며, 개인에 대한 사항은 절대 비밀이 보장 되오니 솔직하게 응답하여 주시면 본 연구에 큰 도움이 되겠습니다.

바쁘시더라도 잠시만 시간을 내어 협조해 주시면 감사하겠습니다.

설문에 응답해 주셔서 감사합니다.

박 순 근

011-617-4566

comandonavy@hanmail.net

Ⅰ. 귀하와 관련된 사항에 대한 참고 설문입니다.
각 문항들을 읽으시고 해당란에 "∨"표나"○"를 해 주시기 바랍니다.

문 1. 귀하의 성별은?　　1) 남(　),　2)여(　)

문 2. 귀하의 연령은 ?(　　)

1)19세 이하　　2)20-29세 이하　　3)30-39세 이하

4)40-49세 이하　　5)50세 이상

문 3. 귀하 가정의 월평균 수입은?(　　)

① 100만원 미만　　② 101 ~ 200만원 미만　　③ 201 ~ 300만원 미만

④ 301 ~ 400만원 미만　　⑤ 400만원 이상

문 4. 귀하의 학력은?

① 고졸이하　② 대졸　③ 대학원졸　④ 기타(　　)

문 5. 귀하의 혼인 유무는?

① 미혼자　② 기혼자

문 6. 귀하의 직업은?

① 경영직 종사자(종업원 5명 이상의 회사 혹은 상점의 경영자, 고용주, 이사급 이상)

② 전문・관리직(교수, 전문연구원, 의사, 변호사, 일반회사 혹은 관공서 과장급 이상)

③ 자영업/자유업(상점, 요식업, 숙박업, 학원경영 등 자기소유업)

④ 사무・판매직(일반사무, 공무원, 각종영업, 판매, 서비스, 일반근로자 등)

⑤ 전업주부

⑥ 학생

⑦ 기타(　　)

Ⅲ. 다음 각 항목들은 스쿠버 참여 유형에 따른 질문입니다. 각 설문 문항마다 자신의 생각과 일치하는 항목의 번호에 "√" 표시해 주시기 바랍니다.

1. 귀하께서 스쿠버 참여 경력은 어떻게 됩니까?
① 6개월미만 ② 6개월-1년미만 ③ 1년-2년미만 ④ 2년-3년미만 ⑤ 3년이상
2. 귀하께서 스쿠버 1년 참여횟수는 몇 회입니까?
① 3회미만 ② 3회-5회미만 ③ 5회-10회미만 ④ 10회-20회미만 ⑤ 20회이상
3. 귀하께서 스쿠버를 가장 선호하는 시기는 어느 때 입니까?
① 봄 ② 여름 ③ 가을 ④ 겨울 ⑤ 아무 때나
4. 귀하의 스쿠버 참여시 가장 고려하는 사항은 무엇입니까?
① 시설장비 ② 교육프로그램 ③ 지도자 ④ 단체 ⑤ 교통편의

Ⅱ. 다음 각 항목들은 스쿠버 참여동기에 관한 설문입니다. 각 설문 문항마다 자신의 생각과 일치하는 항목의 번호에 "√" 표시해 주시기 바랍니다.	1 매우그렇지않다	2 그렇지않다	3 보통이다	4 그렇다	5 매우그렇다
1. 스쿠버는 새로운 지식을 얻을 수 있다.	1	2	3	4	5
2. 새로운 것에 대한 호기심을 만족 시킬 수 있다.	1	2	3	4	5
3. 여러 가지 다양한 기술을 습득 할 수 있다.	1	2	3	4	5
4. 나의 잠재 능력을 알아 볼 수 있다.	1	2	3	4	5
5. 나의 능력을 발휘 할 시간을 갖을 수 있다.	1	2	3	4	5
6. 새로운 사람을 만날 수 있다.	1	2	3	4	5
7. 동료애를 느낄 수 있다.	1	2	3	4	5
8. 여러 사람과 어울릴 수 있다.	1	2	3	4	5
9. 나도 할 수 있다는 자신감을 얻을 수 있다.	1	2	3	4	5
10. 다른 사람에게 나의 능력을 가르치고 싶어서 한다.	1	2	3	4	5
11. 기술을 습득하여 다른 사람들에게 가르치고자 한다.	1	2	3	4	5
12. 나의 건강관리를 할 수 있다.	1	2	3	4	5
13. 나의 체력 유지를 위하여 한다.	1	2	3	4	5

Ⅳ. 다음 각 항목들은 스쿠버 다이버의 만족도에 관한 설문입니다. 각 설문 문항마다 자신의 생각과 일치하는 항목의 번호에 "√" 표시해 주시기 바랍니다.	1 매우그렇지않다	2 그렇지않다	3 보통이다	4 그렇다	5 매우그렇다
1. 나는 스킨/스쿠버 교육 프로그램에 대해 만족한다.	1	2	3	4	5
2. 나는 스킨/스쿠버 관계자 및 지도자(강사)의 친절함에 만족한다.	1	2	3	4	5
3. 나는 스킨/스쿠버에 대한 정보에 만족한다.	1	2	3	4	5
4. 나는 스킨/스쿠버 장소의 주변 환경에 만족한다.	1	2	3	4	5
5. 나는 스킨/스쿠버 여행 장소 및 안전성에 만족한다.	1	2	3	4	5
6. 나는 스킨/스쿠버 활동 시 시설물이나 부대시설 등에 대해 만족한다.	1	2	3	4	5
7. 나는 스킨/스쿠버 활동 시 소요 비용에 대해 만족한다.	1	2	3	4	5
8. 스킨/스쿠버를 통한 다른 사람들과의 만남에 대해 만족한다.	1	2	3	4	5
9. 나는 스킨/스쿠버 활동 시 참여 및 활동비용에 대해 만족한다.	1	2	3	4	5
10. 나는 스킨/스쿠버를 통하여 다른 사람들과 밀접한 관계를 유지할 수 있어 만족한다.	1	2	3	4	5
11. 나는 스킨/스쿠버로 인하여 신체적 건강 효과에 만족한다.	1	2	3	4	5
12. 나는 스킨/스쿠버를 통해 신체적 중압감을 해소 할 수 있어 만족한다.	1	2	3	4	5
13. 나는 스킨/스쿠버를 통하여 체력을 증진 시킬 수 있어서 만족한다.	1	2	3	4	5

【끝까지 응답해 주셔서 대단히 감사합니다.】

저작물 이용 허락서

학 과	사회체육학과	학 번	20057175	과 정	석 사
성 명	한글: 박 순 근 한문 :박 순 근 영문 : PARK SOON GEUN				
주 소	광주광역시 서구 치평동 1208번지 골든빌오피스텔1005호				
연락처	E-MAIL : comandonavy@hanmail.net				
논문제목	한글 :스쿠버다이버의 다이빙 참여동기가 참여만족에 미치는 영향 영문 : Effects of Diving Motivation on Satisfaction in Scuba Diving				

본인이 저작한 위의 저작물에 대하여 다음과 같은 조건아래 조선대학교가 저작물을 이용할 수 있도록 허락하고 동의합니다.

- 다 음 -

1. 저작물의 DB구축 및 인터넷을 포함한 정보통신망에의 공개를 위한 저작물의 복제, 기억장치에의 저장, 전송 등을 허락함
2. 위의 목적을 위하여 필요한 범위 내에서의 편집・형식상의 변경을 허락함. 다만, 저작물의 내용변경은 금지함.
3. 배포・전송된 저작물의 영리적 목적을 위한 복제, 저장, 전송 등은 금지함.
4. 저작물에 대한 이용기간은 5년으로 하고, 기간종료 3개월 이내에 별도의 의사표시가 없을 경우에는 저작물의 이용기간을 계속 연장함.
5. 해당 저작물의 저작권을 타인에게 양도하거나 또는 출판을 허락을 하였을 경우에는 1개월 이내에 대학에 이를 통보함.
6. 조선대학교는 저작물의 이용허락 이후 해당 저작물로 인하여 발생하는 타인에 의한 권리 침해에 대하여 일체의 법적 책임을 지지 않음
7. 소속대학의 협정기관에 저작물의 제공 및 인터넷 등 정보통신망을 이용한 저작물의 전송・출력을 허락함.

동의여부 : 동의(○) 조건부 동의( ) 반대( )

2007년 02월 일

저작자: 박 순 근 (서명 또는 인)

조선대학교 총장 귀하